

**UMP-1 Транспортная универсальная мультисервисная платформа с
подсистемой управления медиаконтентом**

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Листов 80

2021

АННОТАЦИЯ

УМР-1 Транспортная универсальная мультисервисная платформа с подсистемой управления медиаконтентом, условное обозначение: УМП (далее – Система). Настоящий документ представляет собой руководство пользователя создаваемой автоматизированной системы и разработан в соответствии с:

- ГОСТ 34.201-89 «Автоматизированные системы. Виды, комплектность и обозначение документов при создании автоматизированных систем»;
- РД 50-34.698-90 «Автоматизированные системы. Требования к содержанию документов»;
- ГОСТ 2.105-95 «Единая система конструкторской документации. Общие требования к текстовым документам».
- ГОСТ 34.003–90 «Автоматизированные системы. Термины и определения» — в части терминологии;
- ГОСТ 34.201–89 «Виды, комплектность и обозначение документов при создании автоматизированных систем»;
- ГОСТ 19.101–77 «Виды программ и программных документов»;
- ГОСТ 19.103–77 «Обозначение программ и программных документов».

ОГЛАВЛЕНИЕ

СПИСОК СОКРАЩЕНИЙ И ОБОЗНАЧЕНИЙ.....	5
1 ВВЕДЕНИЕ	6
1.1 Область применения.....	6
1.2 Краткое описание возможностей	6
1.3 Уровень подготовки пользователя	7
1.3.1 Роли пользователей системы.....	7
1.4 Перечень эксплуатационной документации, с которой необходимо ознакомиться пользователю	7
2 НАЗНАЧЕНИЕ И УСЛОВИЯ ПРИМЕНЕНИЯ	8
2.1 Виды деятельности, функции, для автоматизации которых предназначена Система.....	8
2.2 Условия, при соблюдении которых обеспечивается применение средства автоматизации в соответствии с назначением.....	8
2.2.1 Требования к программному обеспечению	8
2.2.2 Требования к техническому обеспечению	9
3 ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ	9
4 ОПИСАНИЕ ОПЕРАЦИЙ.....	9
4.1 Вход в систему	9
4.1.1 Сворачивание и разворачивание элементов окна.....	11
4.2 Работа с главным окном системы.....	11
4.2.1 Кнопка <i>Личный кабинет</i>	12
4.2.2 Кнопка <i>Выйти</i>	12
4.3 Работа с пунктом меню <i>Главная страница</i>	12
4.3.1 Просмотр изображений с камеры	13
4.3.2 Просмотр остановок ТС	14
4.3.3 Просмотр профиля водителя	15
4.3.4 Просмотр трека ТС за выбранный период	15
4.4 Работа с пунктом меню <i>Трансляция видео</i>	15
4.5 Работа с пунктом меню <i>Пассажиропоток</i>	17
4.5.1 Работа с формой выставления диапазона дат	18
4.5.2 Работа с графиком	18
4.6 Работа с пунктом меню <i>рейтинг водителей</i>	20
4.7 Работа с пунктом меню <i>водители</i>	21
4.7.1 Работа с таблицей	21
4.8 Работа с пунктом меню <i>филиалы</i>	22
4.9 Работа с пунктом меню <i>транспорт</i>	23

4.10	Работа с пунктом меню <i>Управление медиапанелью</i>	24
4.11	Личный кабинет пользователя Системы	78
4.12	Выход из системы	80
5	АВАРИЙНЫЕ СИТУАЦИИ.....	80

СПИСОК СОКРАЩЕНИЙ И ОБОЗНАЧЕНИЙ

Сокращение	Расшифровка
АРМ	Автоматизированное рабочее место
ПК	Персональный компьютер
ГОСТ	Государственный стандарт
ТС	Транспортное средство
УМП	Универсальная мультисервисная платформа – сокращенное название полного названия системы « УМП-1 Транспортная универсальная мультисервисная платформа с подсистемой управления медиаконтентом»
СУБД	Система управления базами данных

1 ВВЕДЕНИЕ

Настоящий документ является руководством пользователя по эксплуатации веб-интерфейса УМП.

1.1 Область применения

Система предназначена для использования сотрудниками компании перевозчика с целью наблюдения за транспортными средствами компании перевозчика в режиме реального времени.

1.2 Краткое описание возможностей

Система позволяет автоматизировать следующие функции:

- удаленный доступ к бортовому оборудованию подсистемы передачи видеoinформации;
- отображение состояния обработки видеофрагментов;
- обработка, архивация зафиксированных нарушений в области дорожного движения;
- просмотр потока видеоданных при обработке события;
- ведение запросов на выгрузку видеоданных;
- автоматическое сохранение видеоданных, транслированных пользователю по его запросу с борта транспортного средства;
- поиск видеоданных в видеоархиве;
- запрос на выгрузку из архива данных по событиям и транспортным средствам.

Функция удаленного доступа к бортовому оборудованию подсистемы передачи видеoinформации обеспечивает возможность трансляции «live video», с бортового оборудования транспортного средства, в отдельной экранной форме системы, через каналы связи (3G/LTE) транспортного средства. Показатели функции должны быть:

- Трансляция видеопотока как с одной, так и с нескольких видеокамер (до 9 шт.) параллельно, в зависимости от количества камер в транспортном средстве, при количестве пользователей, одновременно просматривающих один видеопоток не более 3-х подключившихся пользователей Системы;
- В интерфейсе Системы пользователю должны быть доступны объекты, по которым возможна онлайн трансляция видео.

Временной интервал буферизации отсчитывается с момента нажатия кнопки просмотра медиа-потока. Временная задержка видна пользователю только при первичном нажатии на кнопку просмотра медиа-потока с выбранной камеры. Буфер осуществляет трансляцию медиапотока сразу же, после поступления первых видеок кадров от бортового оборудования. Если в буфере отсутствуют данные от бортового оборудования, то Пользователю Системы отображается соответствующее информационное сообщение. На время буферизации видеопотока должно выводиться статичное изображение. Максимально допустимая задержка отображения Пользователю, без учета времени буферизации медиа-потока, не должна превышать 15 секунд. В случае ограничения качества канала связи до транспортного средства, функция поддерживать возможность приема и трансляции в АРМ пользователя видеопотока, в формате MJPEG по протоколу EverFocus. В функции должна быть реализована возможность приема потока видео по протоколу rtp/rtsp. При просмотре Пользователем медиа-потока с борта ТС, переключение трансляции с одной камеры на другую, не должно составлять более 15 сек. Функция должна обеспечивать возможность продолжительного (более 30 минут) просмотра медиа-потока пользователем с борта наземного ТС в режиме псевдо-реального времени.

1.3 Уровень подготовки пользователя

Пользователь Системы должен обладать базовыми навыками работы на ПК, в частности с Интернет-браузерами.

1.3.1 Роли пользователей системы

В Системе предусмотрены две основные роли пользователей:

- Пользователь – сотрудник компании перевозчика, наблюдающий за транспортными средствами компании перевозчика
- Администратор – сотрудник компании перевозчика, имеющий максимальный набор прав.

1.4 Перечень эксплуатационной документации, с которой необходимо ознакомиться пользователю

Эксплуатационная документация имеет следующий состав:

- руководство пользователя;
- руководство администратора.

2 НАЗНАЧЕНИЕ И УСЛОВИЯ ПРИМЕНЕНИЯ

2.1 Виды деятельности, функции, для автоматизации которых предназначена Система

Объектами автоматизации являются следующие процессы:

- удаленный доступ к бортовому оборудованию подсистемы передачи видеоинформации;
- отображение состояния обработки видеофрагментов;
- обработка, протоколирование, архивация зафиксированных нарушений в области дорожного движения и благоустройства, и передача их в административное производство (передача данных во внешние системы);
- просмотр потока видеоданных при обработке события;
- ведение запросов на выгрузку видеоданных;
- автоматическое сохранение видеоданных, транслированных пользователю по его запросу с борта транспортного средства;
- поиск видеоданных в видеоархиве;
- запрос на выгрузку из архива данных по событиям и транспортным средствам.

2.2 Условия, при соблюдении которых обеспечивается применение средства автоматизации в соответствии с назначением

Работа пользователей *Системы* возможна при выполнении следующих требований к рабочему месту:

- требования к программному обеспечению;
- требования к техническому обеспечению.

2.2.1 Требования к программному обеспечению

Пользователи и администраторы могут работать с веб-приложением *Системы*.

2.2.1.1. Требования к программному обеспечению ПК пользователей, работающих через веб-интерфейс

Для работы с *Системой* на ПК пользователей, работающих через веб-интерфейс должен быть установлен один из приведенных браузеров:

- Microsoft Internet Explorer версии 10.0 и выше;

- Mozilla FireFox версии 22.0 и выше;
- Google Chrome версии 27.0.1453.116 и выше;
- Safari версии 5.1.5 и выше.

2.2.1.2. Требования к программному обеспечению серверных систем

Для работы с *Системой* на сервере должна быть установлена операционная система Debian 8.

2.2.2 Требования к техническому обеспечению

Для работы с *Системой* на ПК пользователя должна быть установлена операционная система Windows 7 и выше.

3 ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ

Перед началом работы с *Системой* необходимо проверить подключение к сети Интернет и установить программное обеспечение, указанное в разделе 2.2.1.1. Требования к программному обеспечению ПК пользователей, работающих через веб-интерфейс.

4 ОПИСАНИЕ ОПЕРАЦИЙ

4.1 Вход в систему

Для входа в *Систему* выполните следующие действия:

Запустите браузер.

В адресной строке браузера введите адрес, по которому развернута *Система*.

Нажмите клавишу **Enter**. Откроется окно входа в *Систему* (Рис. 4.1):

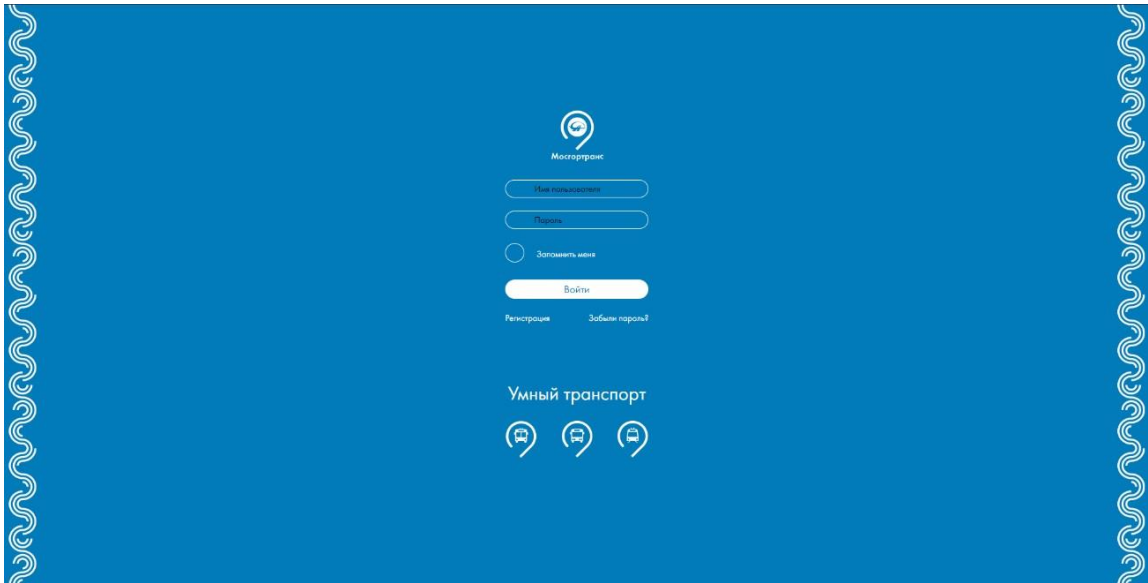


Рис. 4.1 – Вход в *Систему*

В поле **Имя пользователя** введите имя пользователя.

В поле **Пароль** введите пароль пользователя.

Нажмите кнопку **Войти**.

Примечание.

Чтобы сохранить данные для следующего входа в *Систему* поставьте отметку в поле **Запомнить меня**.

В результате выполнения указанных действий откроется Главное окно *Системы* (Рис. 4.2).

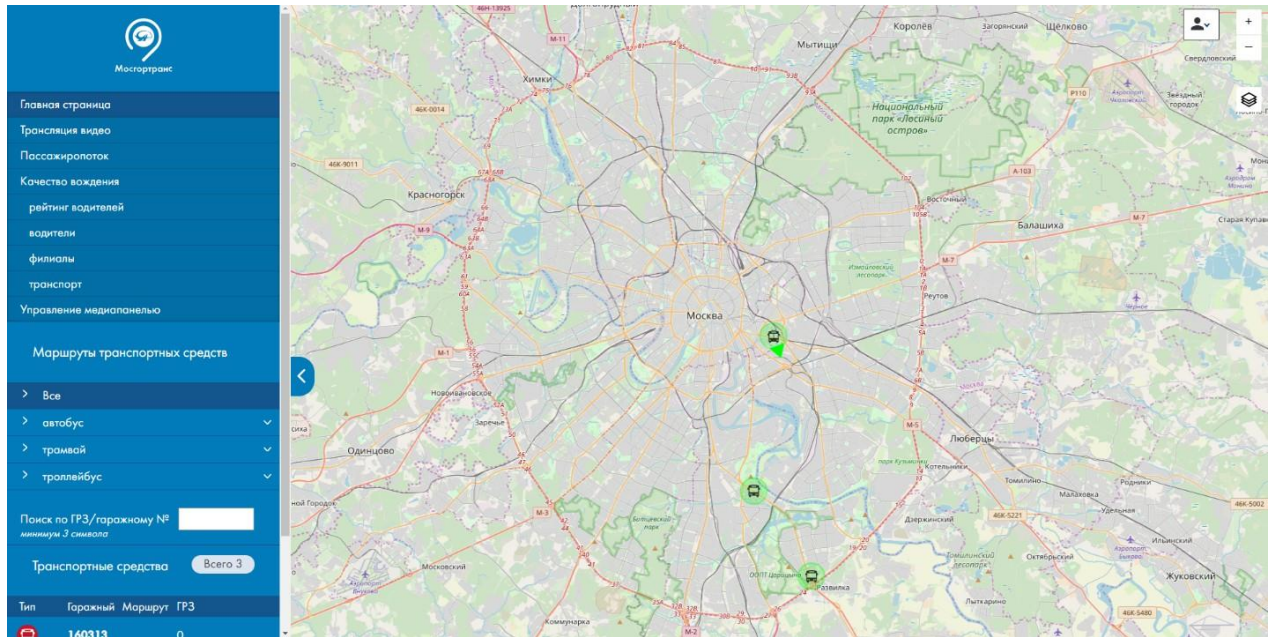




Рис. 4.2 – Главное окно *Системы*

Окно состоит из бокового меню, находящегося слева, и основной части, содержимое которой меняется в зависимости от выбранного в меню пункта.

4.1.1 Сворачивание и разворачивание элементов окна

Боковое меню можно свернуть, нажав на кнопку . После нажатия меню исчезнет и в левой части экрана появится кнопка , нажав на которую можно развернуть меню обратно.


4.2 Работа с главным окном системы

В главном окне системы в боковом меню доступны следующие кнопки (Рис. 4.2):

- Главная страница
- Трансляция видео
- Пассажиры
- Рейтинг водителей:
 - Рейтинг водителей
 - Рейтинг филиалов
 - Водители

- Филиалы
- Транспорт
- Управление медиапанелью



Также в правом верхнем углу основной части окна доступна кнопка  при нажатии которой появляется окно с именем текущего пользователя и кнопками *Личный кабинет* и *Выйти*.

4.2.1 Кнопка *Личный кабинет*

При нажатии кнопки *Личный кабинет* откроется личный кабинет текущего пользователя *Системы*. Описание личного кабинета пользователя системы приведено в п. 4.11.



4.2.2 Кнопка *Выйти*

При нажатии кнопки *Выйти* произойдёт выход из *Системы*. Откроется окно входа в *Систему* (Рис. 4.1).

4.3 Работа с пунктом меню *Главная страница*

При нажатии кнопки меню *Главная страница* основная часть окна выглядит как на Рис. 4.2.

В основной части окна отображается карта с отображёнными на ней ТС, доступными текущему пользователю для просмотра. Кнопки в правом верхнем углу окна предназначены

для управления картой. Кнопки  увеличивают и уменьшают масштаб карты, кнопка  позволяет менять вид отображения между схемой и спутниковым изображением.

Боковое меню имеет поле *Поиск по ГРЗ/гаражному №* и раздел *Транспортные средства*.

Для поиска ТС по ГРЗ или гаражному номеру введите в поле *Поиск по ГРЗ/гаражному №* номер ТС или его часть, но не менее 3 символов.

Примечание.

Также для просмотра информации о ТС можно нажать на карте на иконку нужного ТС.

В разделе *Транспортные средства* приведены все доступные для просмотра ТС. При нажатии на строчку конкретного ТС карта центрируется на нём и в правой части окна появляется панель с информацией о ТС (Рис. 4.3).

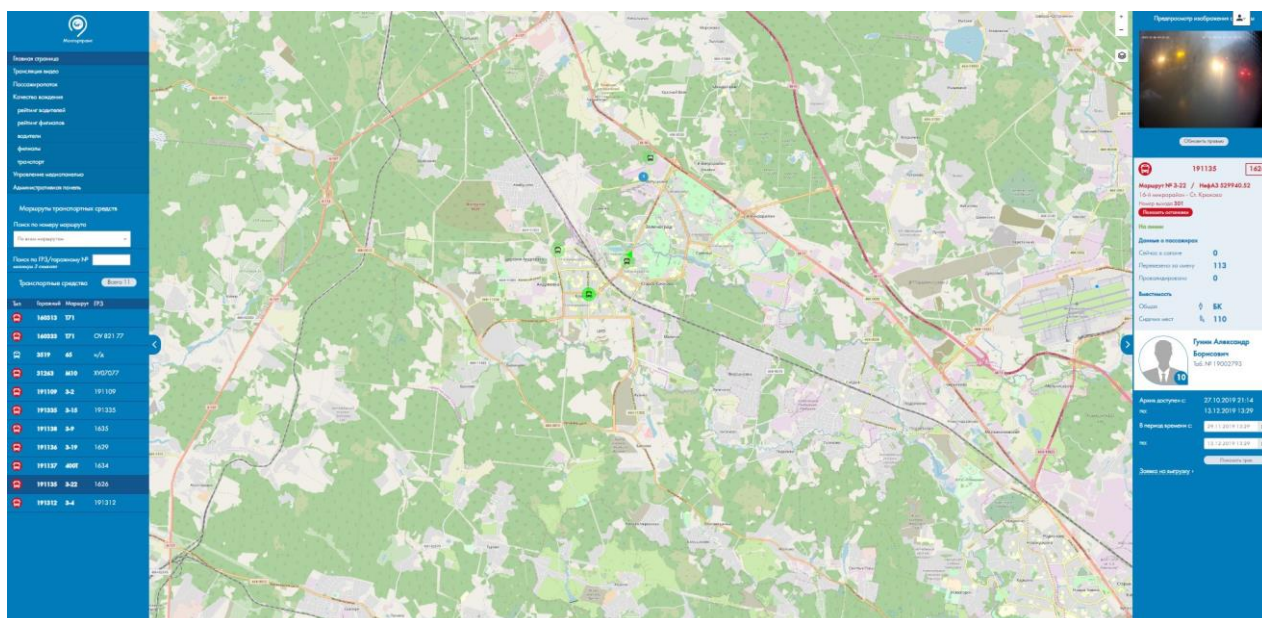


Рис. 4.3 – Главная страница *Системы* с открытой панелью информации о ТС

На этой панели в зависимости от передаваемой от ТС информации есть следующие возможности:

- Открыть окно просмотра изображений с камеры;
- Показать остановки;
- Профиль водителя;
- Просмотр трека ТС за выбранный период.
- Информация о ТС
- Информация о пассажиропотоке.
- Функция скачивания видео

Панель сворачивается и разворачивается таким же образом, как описано в п. 4.1.1.


4.3.1 Просмотр изображений с камеры

При нажатии на предпросмотр изображения с камеры открывается окно видеоплеера (Рис. 4.4).

В правом верхнем углу видеоплеера находятся кнопки:

 разворачивает окно видеоплеера на всё окно браузера.

 минимизирует окно видеоплеера.

 закрывает окно видеоплеера.

Видеоплеер работает в двух режимах: в режиме просмотра «live video» и в режиме просмотра архивного видео.

4.3.1.1. Управление видеоплеером в режиме просмотра «live video»

В окне видеоплеера в режиме просмотра «live video» есть возможность выбрать камеру на текущем ТС, с которой смотреть видеопоток.

Для выбора камеры наведите курсор мыши на окно видеоплеера – появится панель выбора камер. Нажмите на нужную кнопку на этой панели.

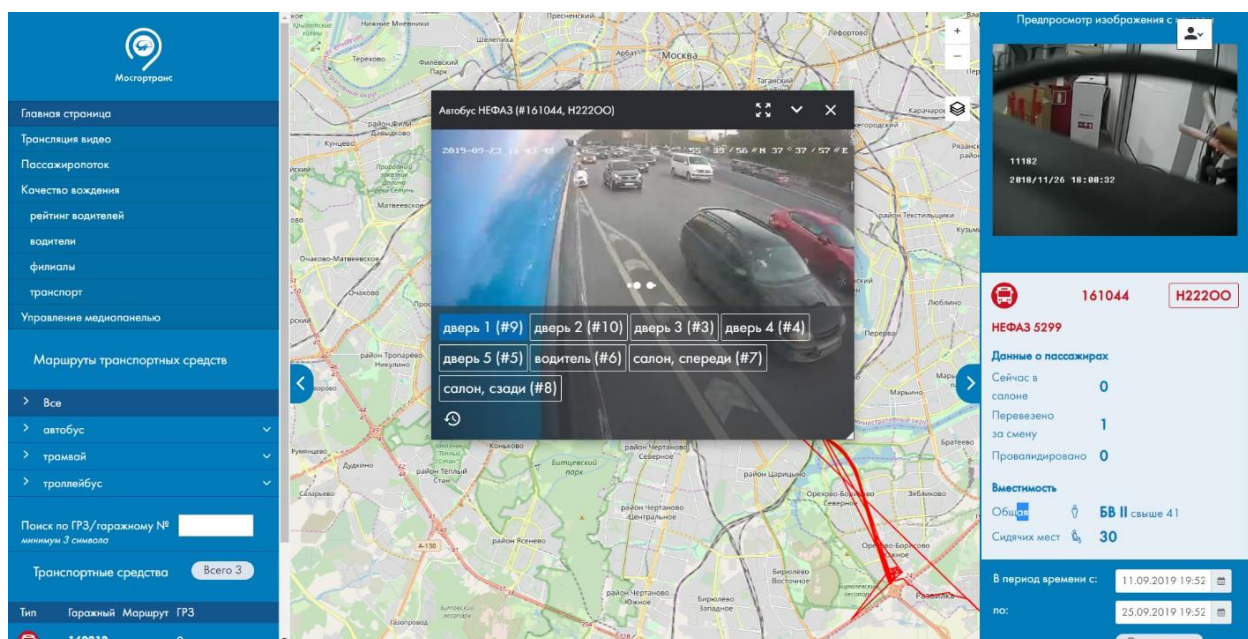


Рис. 4.4 – Главная страница *Системы* с открытой панелью информации о ТС и открытым окном видеоплеера

4.3.2 Просмотр остановок ТС

При нажатии на кнопку *Показать остановки* на карте отображаются остановки с которыми движется ТС по своему маршруту.

4.3.3 Просмотр профиля водителя

При нажатии на поле профиля водителя открывается страница *Качество вождения водителя*. Описание страницы *Качество вождения водителя* приведено в п. 4.7 настоящего руководства.

4.3.4 Просмотр трека ТС за выбранный период

В нижней части панели ТС имеются поля *В период времени с:* и *по:* для ввода дат и кнопка *Показать трек*.

Для просмотра трека ТС за выбранный период выполните следующие действия:

Выставьте в поле *В период времени с:* дату и время начиная с которого необходимо показать трек. Работа с полями ввода дат описана в п. 4.5.1.

Вставьте в поле *по:* дату и время, по которые необходимо показать трек.

Нажмите кнопку *Показать трек*.

В результате выполнения указанных действий на карте будет отображён трек выбранного ТС за указанный период.

4.4 Работа с пунктом меню *Трансляция видео*

При нажатии кнопки меню *Трансляция видео* основная часть окна выглядит как на Рис. 4.5.

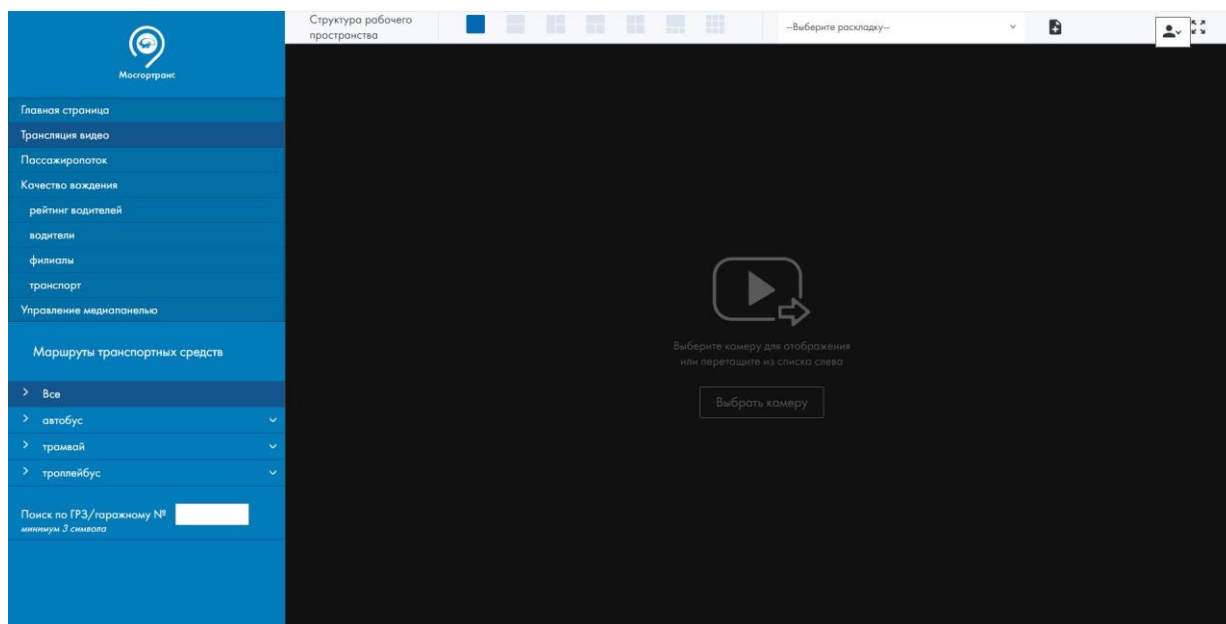




Рис. 4.5 – Страница *Трансляция видео*

В верхней части окна имеется панель, на которой расположены элементы управления окном трансляции видео. По нажатию на одну из иконок



окно примет вид, схематично изображенный на иконке, и появится соответствующее количество окон видеоплеера.

Для разворота видеоплеера на всё окно браузера нажмите на кнопку  в правом верхнем углу. Верхняя панель в этом режиме сворачивается и разворачивается таким же образом, как описано в п. 4.1.1. Для выхода из этого режима нажмите кнопку  на верхней панели.

Для просмотра видео с нужного ТС выполните следующие действия:

Нажмите кнопку *Выбрать камеру* в центре нужного окна видеоплеера. Появится окно выбора ТС (Рис. 4.6).

Выберите необходимое ТС из списка и нажмите кнопку *Добавить*.

В результате выполнения указанных действий в окне видеоплеера начнёт загружаться видеопоток с выбранного ТС.

Выберите транспортное средство

Поиск по номеру

минимум 3 символа

Список

Автобус ЛиАЗ (#160313)

Автобус НЕФАЗ (#160333, ОУ 821 77)

Троллейбус БКМ (#3519, н/д)

Автобус ЛиАЗ (#31263, ХУ07077)

Автобус НефАЗ (#191109, 191109)

Автобус НефАЗ (#191335, 191335)

Автобус НефАЗ (#191138, 1635)

Автобус НефАЗ (#191136, 1629)

Автобус НефАЗ (#191137, 1634)

Автобус НефАЗ (#191135, 1626)

Автобус НефАЗ (#191312, 191312)

Добавить



Рис. 4.6 – Окно выбора ТС для трансляции видео

4.5 Работа с пунктом меню *Пассажиропоток*

При нажатии кнопки меню *Пассажиропоток* основная часть окна выглядит как на Рис. 4.7.

Окно предоставляет возможность выбрать ТС, выбрать представление – поостановочно или за день и выбрать диапазон дат. После выставления необходимых параметров при нажатии кнопки *Обновить* появляется график пассажиропотока (Рис. 4.8).

4.5.1 Работа с формой выставления диапазона дат


Для выставления даты нажмите на кнопку . Появится окно календаря, в котором можно выбрать необходимую дату. Если форма позволяет ввести также время, внизу окна календаря будет доступна кнопка . Нажмите на эту кнопку чтобы выставить время.

Другой способ выставить дату – напечатать её в соответствующем поле. Формат даты дд.мм.гггг. Если форма позволяет ввести также время, то формат даты дд.мм.гггг чч:мм.

Ещё один способ выставить даты – нажать кнопки *за сегодня*, *за неделю*, *за месяц*. В поле *до* будет выставлена текущая дата, если форма позволяет ввести также время, то будут выставлены текущие дата и время. В поле *от* будет выставлена текущая дата в случае нажатия кнопки *за сегодня*, меньшая текущей на неделю и месяц в случае нажатия кнопок *за неделю* и *за месяц* соответственно. Если форма позволяет ввести также время, то в поле *от* будут выставлены дата как описано выше и время 00:00.

4.5.2 Работа с графиком

При наведении на кривую на графике появляется всплывающее окно с информацией о точке на которую указывает курсор.

В правом верхнем углу графика имеется кнопка  при нажатии на которую появляется меню (Рис. 4.9). Меню имеет следующие кнопки:

View in fullscreen – разворачивает график на весь экран.

Напечатать график – открывает окно печати.

Скачать PNG, *Скачать JPEG*, *Скачать PDF*, *Скачать SVG* – скачивает изображение графика в соответствующем формате.

Download CSV, *Download XLS* – скачивает данные, по которым построен график в соответствующем формате.

Показать в виде таблицы – показывает под графиком таблицу с данными, по которым построен график.

Open in Highcharts Cloud – открывает страницу на <https://cloud.highcharts.com> с графиком и данными, по которым он построен.

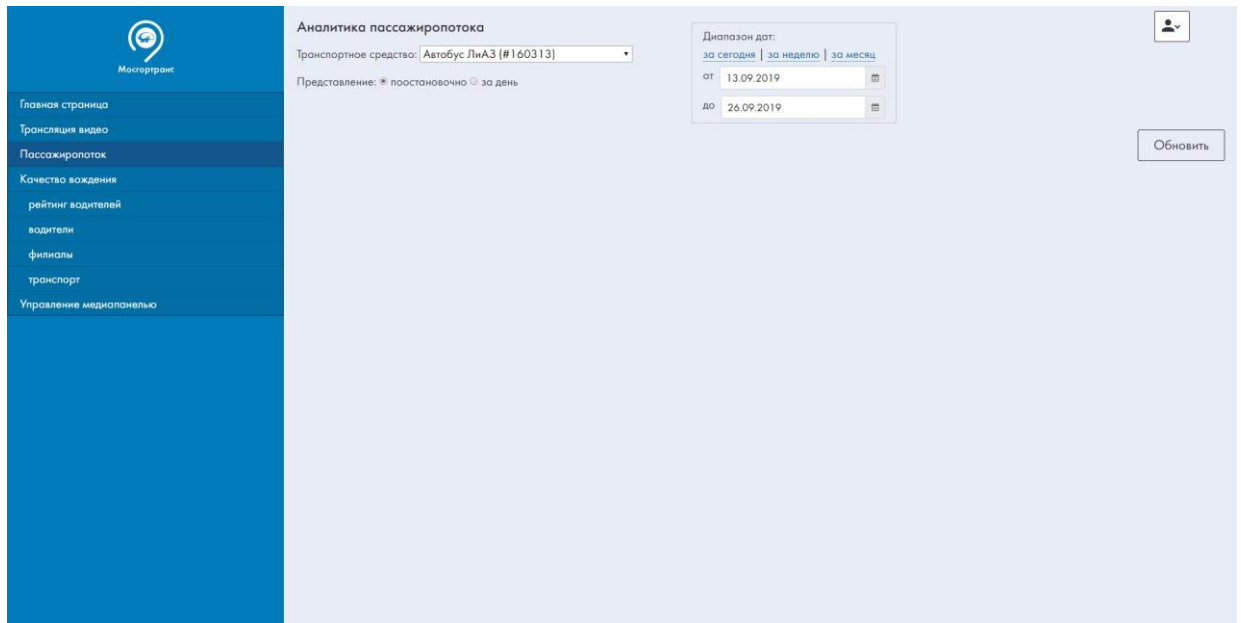


Рис. 4.7 – Страница Аналитика пассажиропотока

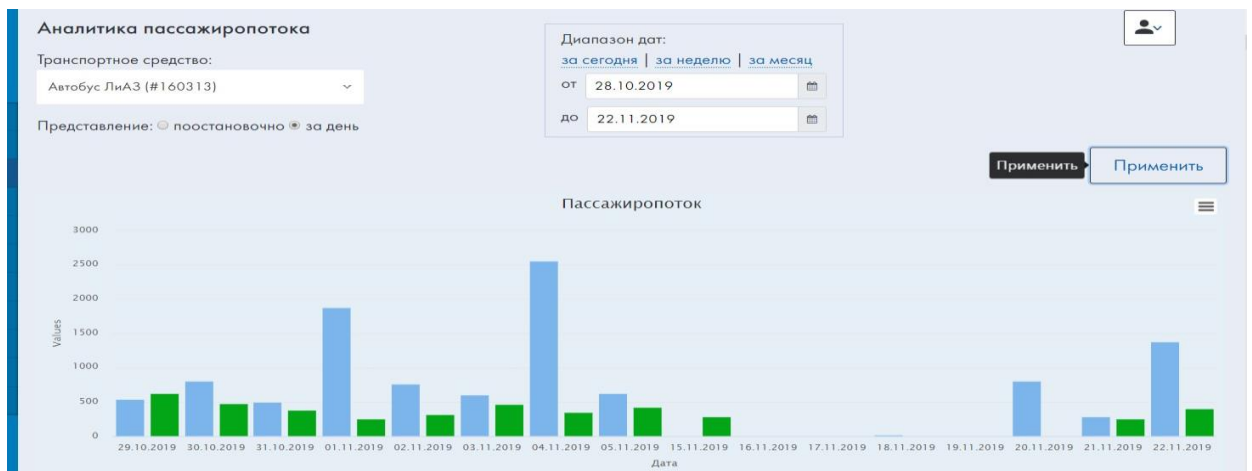
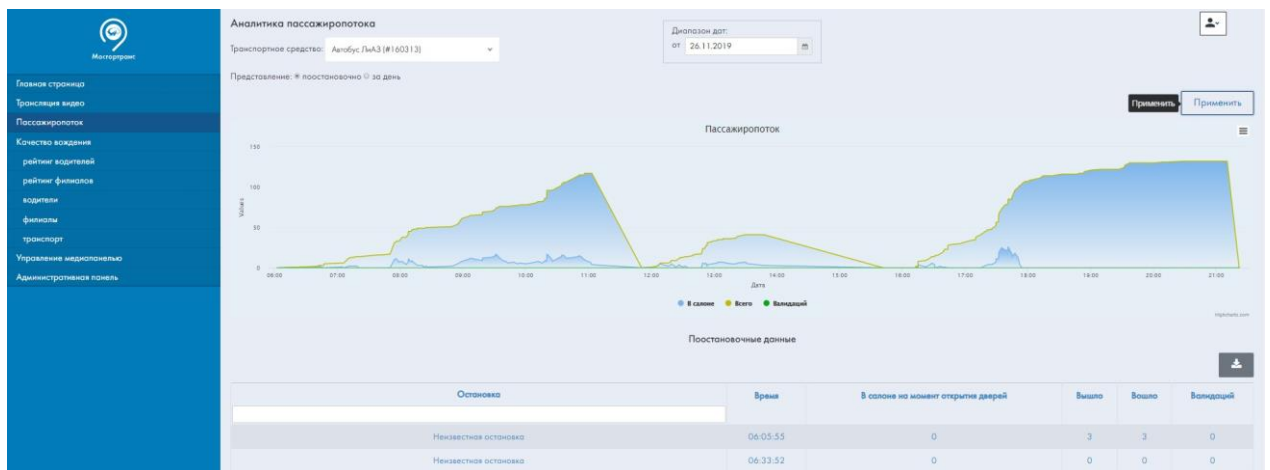


Рис. 4.8 – Страница Аналитика пассажиропотока

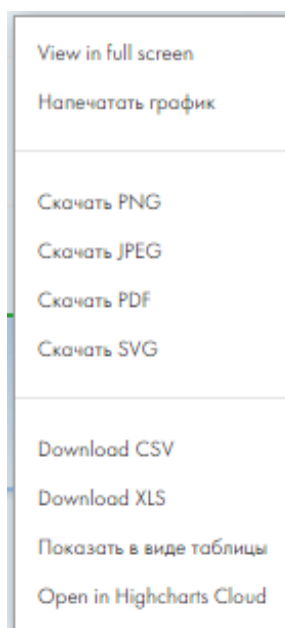



Рис. 4.9 – Меню графика анализа пассажиропотока

4.6 Работа с пунктом меню *рейтинг водителей*

При нажатии кнопки меню *рейтинг водителей* основная часть окна выглядит как на Рис. 4.10.

Окно предоставляет возможность выбрать диапазон дат за который считается рейтинг водителей.

Работа с формой выставления диапазона дат описана в п. 4.5.1.

При нажатии кнопки *Применить* появляется рейтинг водителей. В правой части окна над таблицей с рейтингом водителей имеется кнопка экспорта  при нажатии на которую появляется меню из трёх пунктов: *CSV*, *TXT* и *MS-Excel (OpenXML)*. Каждый из этих пунктов позволяет экспортировать в соответствующем формате рейтинг, отображенный в окне.

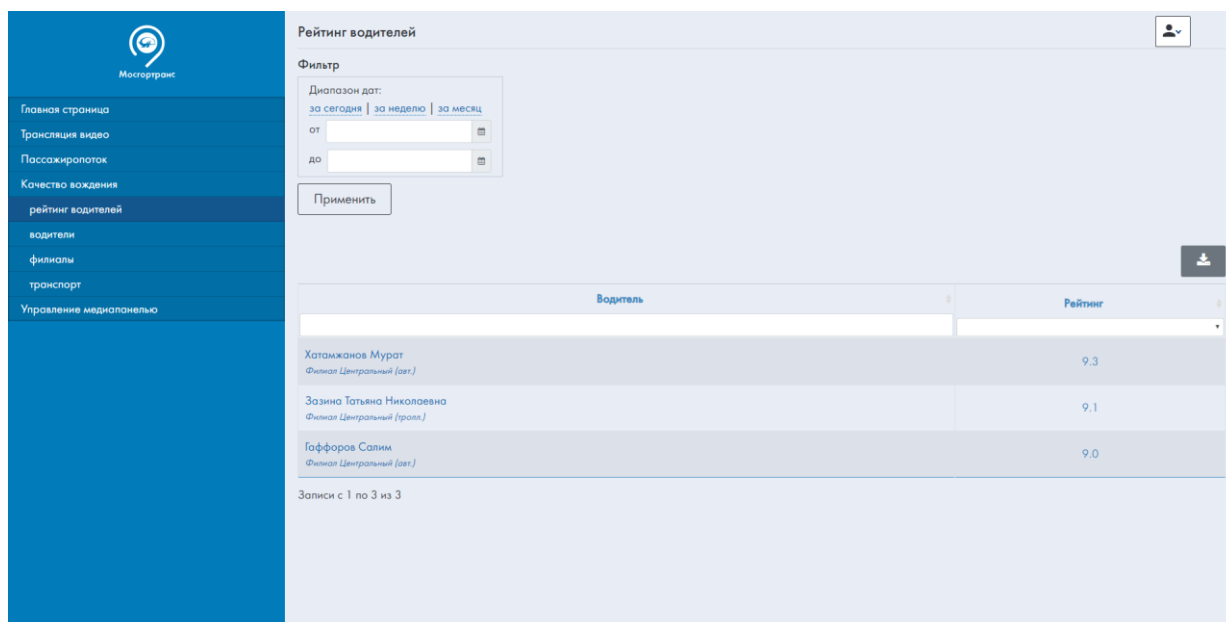


Рис. 4.10 – Страница *Рейтинг водителей*

4.7 Работа с пунктом меню *водители*

При нажатии кнопки меню *водители* основная часть окна выглядит как на Рис. 4.11.


Окно предоставляет возможность выбрать водителя, тип нарушения, значение показателя при нарушении и диапазон дат за который считается качество вождения водителя.

Работа с формой выставления диапазона дат описана в п. 4.5.1.

При нажатии кнопки *Применить* появляется средний рейтинг качества вождения, рейтинг качества вождения по дням в виде графика и таблица зафиксированных нарушений.

Работа с графиком описана в п. 4.5.2.

4.7.1 Работа с таблицей

В правой части окна в верхней части таблицы зафиксированных нарушений имеется кнопка экспорта , при нажатии на которую появляется меню из трёх пунктов: *CSV*, *TXT* и *MS-Excel (OpenXML)*. Каждый из этих пунктов позволяет экспортировать в соответствующем формате зафиксированные нарушения, отображенные в окне.

В нижней части таблицы указано количество записей в таблице и количество отображенных на странице. Пользователь может установить количество записей,

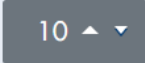


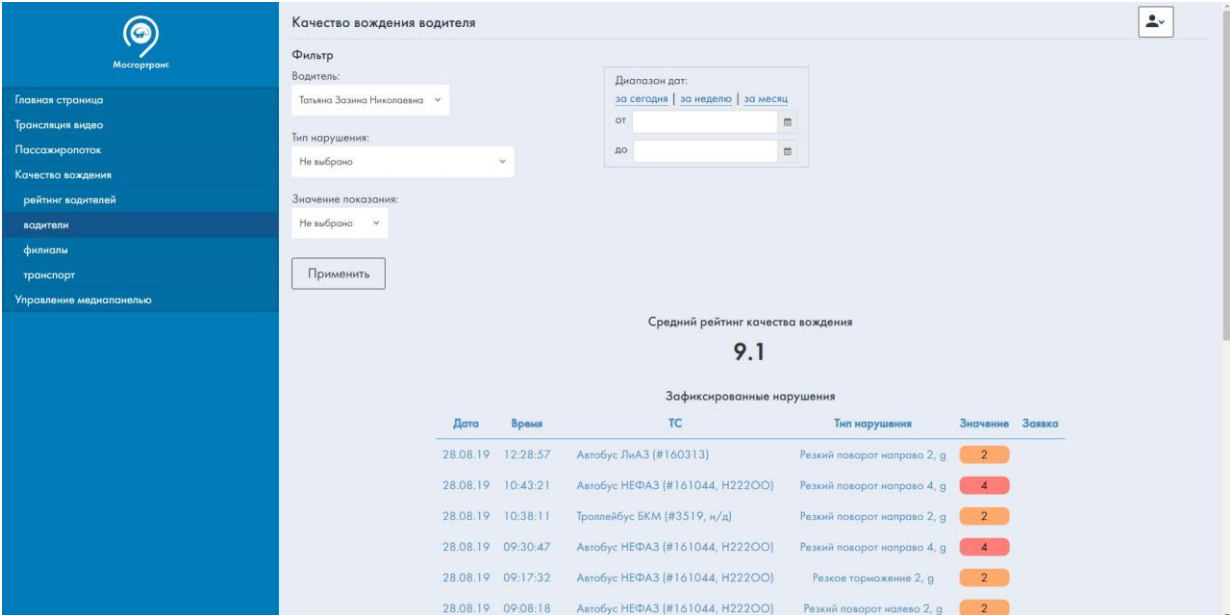
отображающихся на странице нажатием на кнопку , после чего появится меню с вариантами количества записей. В правой нижней части таблицы имеются кнопки навигации по страницам таблицы. При нажатии на соответствующий номер страницы она отображается в окне. При нажатии на кнопку  отображается предыдущая страница или последняя, если до нажатия была отображена первая. При нажатии на кнопку  отображается следующая страница или первая, если до нажатия была отображена последняя.

Таблица предоставляет возможность фильтровать записи. Для этого под заголовками некоторых полей имеется форма для ввода значений. Форма может быть в виде формы для ввода текста или выпадающего списка. Для фильтрации по необходимому полю введите нужное значение в форму или выберите из выпадающего списка.



Качество вождения водителя

Фильтр

Водитель: Татьяна Зайина Николаевна

Тип нарушения: Не выбрано

Значение показателя: Не выбрано

Применить

Средний рейтинг качества вождения

9.1

Зафиксированные нарушения

Дата	Время	ТС	Тип нарушения	Значение	Заявка
28.08.19	12:28:57	Автобус ЛиАЗ (#160313)	Резкий поворот направо 2, г	2	
28.08.19	10:43:21	Автобус НЕФА3 (#161044, Н222ОО)	Резкий поворот направо 4, г	4	
28.08.19	10:38:11	Троллейбус БКМ (#3519, н/д)	Резкий поворот направо 2, г	2	
28.08.19	09:30:47	Автобус НЕФА3 (#161044, Н222ОО)	Резкий поворот направо 4, г	4	
28.08.19	09:17:32	Автобус НЕФА3 (#161044, Н222ОО)	Резкое торможение 2, г	2	
28.08.19	09:08:18	Автобус НЕФА3 (#161044, Н222ОО)	Резкий поворот налево 2, г	2	

Рис. 4.11 – Страница *Качество вождения водителя*

4.8 Работа с пунктом меню *филиалы*

При нажатии кнопки меню *филиалы* основная часть окна выглядит как на Рис. 4.12.

Окно предоставляет возможность выбрать филиал и диапазон дат за который считается качество вождения водителя.

Работа с формой выставления диапазона дат описана в п. 4.5.1.

При нажатии кнопки *Применить* появляется средний рейтинг качества вождения и рейтинг качества вождения по дням в виде графика.

Работа с графиком описана в п. 4.5.2.

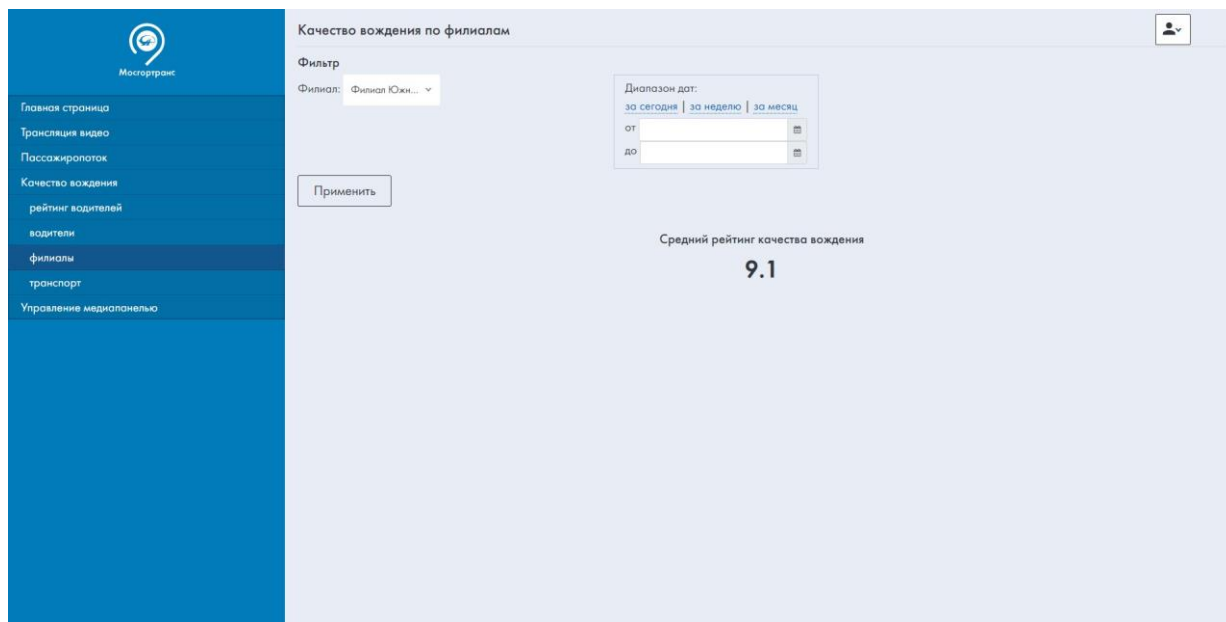


Рис. 4.12 – Страница *Качество вождения по филиалам*

4.9 Работа с пунктом меню *транспорт*

При нажатии кнопки меню *транспорт* основная часть окна выглядит как на Рис. 4.13.

Окно предоставляет возможность выбрать ТС, тип нарушения, значение показания при нарушении и диапазон дат за который считается качество вождения транспортных средств.

Работа с формой выставления диапазона дат описана в п. 4.5.1.

При нажатии кнопки *Применить* появляется средний рейтинг качества вождения и таблица зафиксированных нарушений.

Работа с таблицей описана в п. 4.7.1.

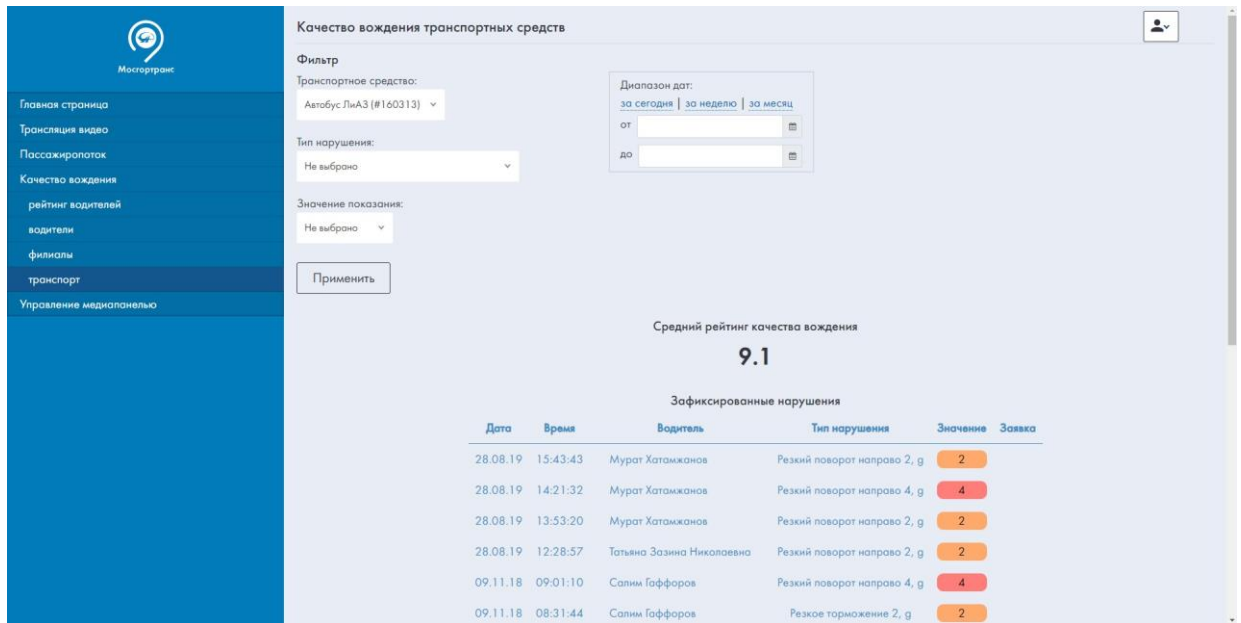


Рис. 4.13 – Страница *Качество вождения транспортных средств*

4.10 Работа с пунктом меню *Управление медианпанелью*

При нажатии кнопки меню *Управление медианпанелью* основная часть окна выглядит как на Рис. 4.14.

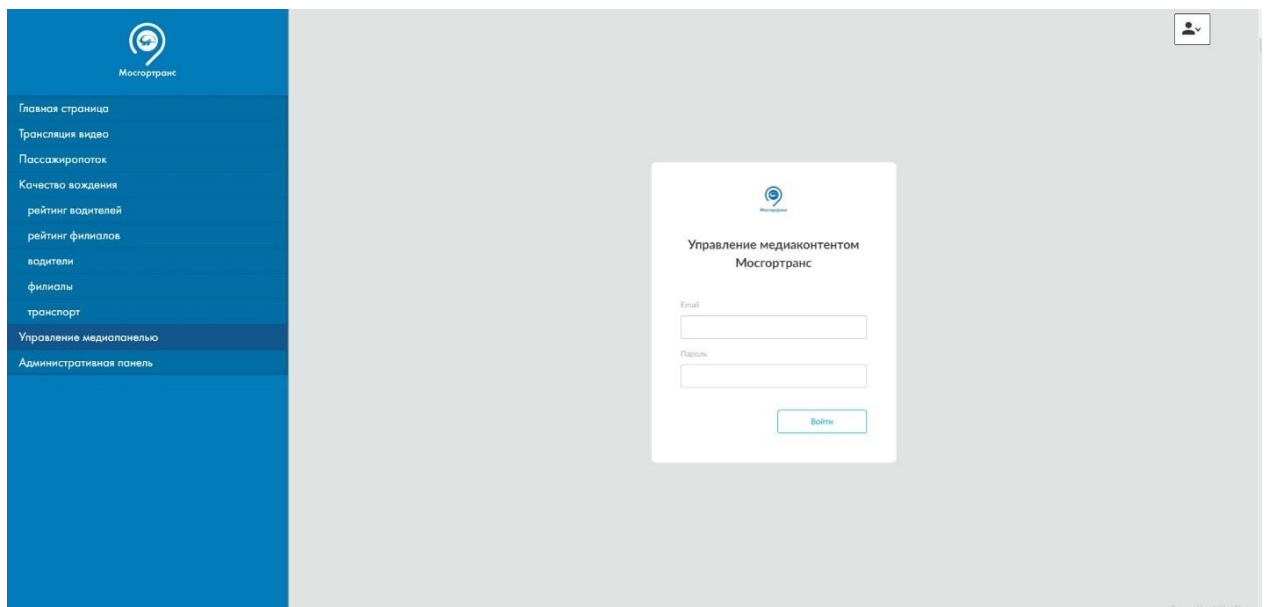


Рис. 4.14 – Страница *Управление медианпанелью*

Основная часть окна предоставляет возможность авторизации в консоли управления медиаконтентом на медианпанелях.

- На открывшейся странице введите логин и пароль для авторизации и нажмите кнопку «Войти»;
- При корректном вводе регистрационных данных, на экран будет выведена главная страница программы Addreality Manager, см. рис.4.15

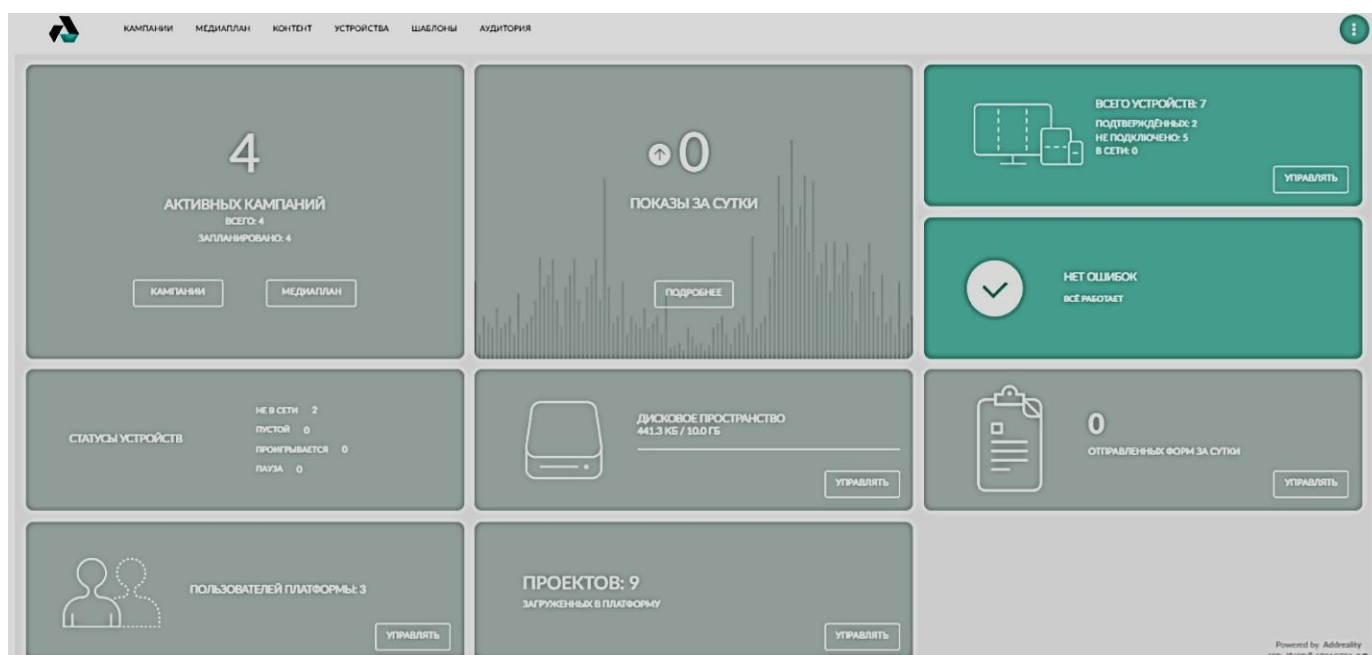


Рис.4.15 Главная страница программы Addreality Manager

4.10.1 Функциональные возможности программы Addreality Manager

Функциональные возможности программы Addreality Manager сгруппированы по соответствующим разделам:

- Контент – раздел для загрузки содержимого в Addreality Manager, содержимое из раздела далее может быть использовано в сценариях;
- Устройства – управление точками вещания (медиаэкранами);
- Шаблоны – управление шаблонами проектов вещания медиаконтента;
- Мониторинг – доступ к логам платформы;
- Настройки – общая настройка платформы, вывод экстренных сообщений;
- Пользователи – управление учетными записями пользователей и группами (ролями) пользователей в рамках платформы;

Для доступа к страницам «Настройки» и «Пользователи», а также, для доступа к ссылке «Выход», нажмите на значок с акронимом

пользовательской группы, расположенный в правом верхнем углу, и в открывшемся меню выберите нужный пункт.

Некоторые действия в Addreality Manager выполняются с использованием контекстного меню. В большинстве случаев, для доступа к контекстному меню достаточно нажать кнопку, обозначенную тремя точками:

4.10.2 Раздел КОНТЕНТ

Данный раздел предназначен для загрузки и хранения контента который в дальнейшем будет транслироваться на медиаэкраны.

Элементы раздела КОНТЕНТ показаны на рис. 4.16

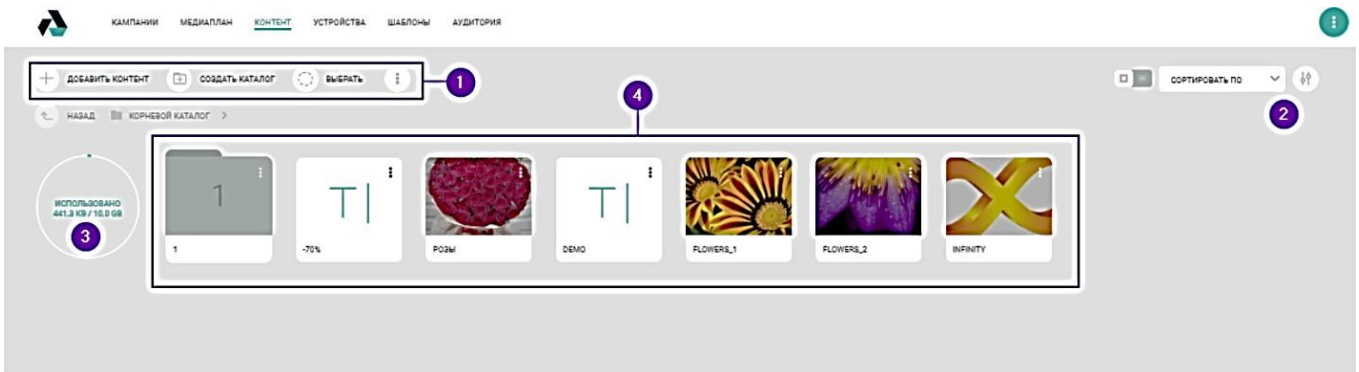


Рис. 4.16 Элементы раздела КОНТЕНТ

Элементы раздела КОНТЕНТ:

1. Меню действий, позволяет добавить контент, каталог, группу контента, перейти к выбору элементов.
2. Меню вида и сортировки, позволяет выбрать тип отображения, тип сортировки (по типу/по имени), а также меню фильтра (поиск) устройств.
3. Счетчик доступного дискового пространства.
4. Единицы контента и каталоги.

4.10.2.1 Добавление контента

Чтобы начать работу с данным разделом необходимо загрузить в него контент. Контентом могут быть изображения, видео, аудио, текстовые файлы. Добавление контента на платформу возможно двумя способами:

1. Загрузка через кнопку «Добавить контент» в меню действий

Нажмите в меню действий кнопку «Добавить контент», затем выберите один или несколько файлов на Вашем компьютере, файлы будут загружены. Вид окна добавления контента показан на рис. 4.17

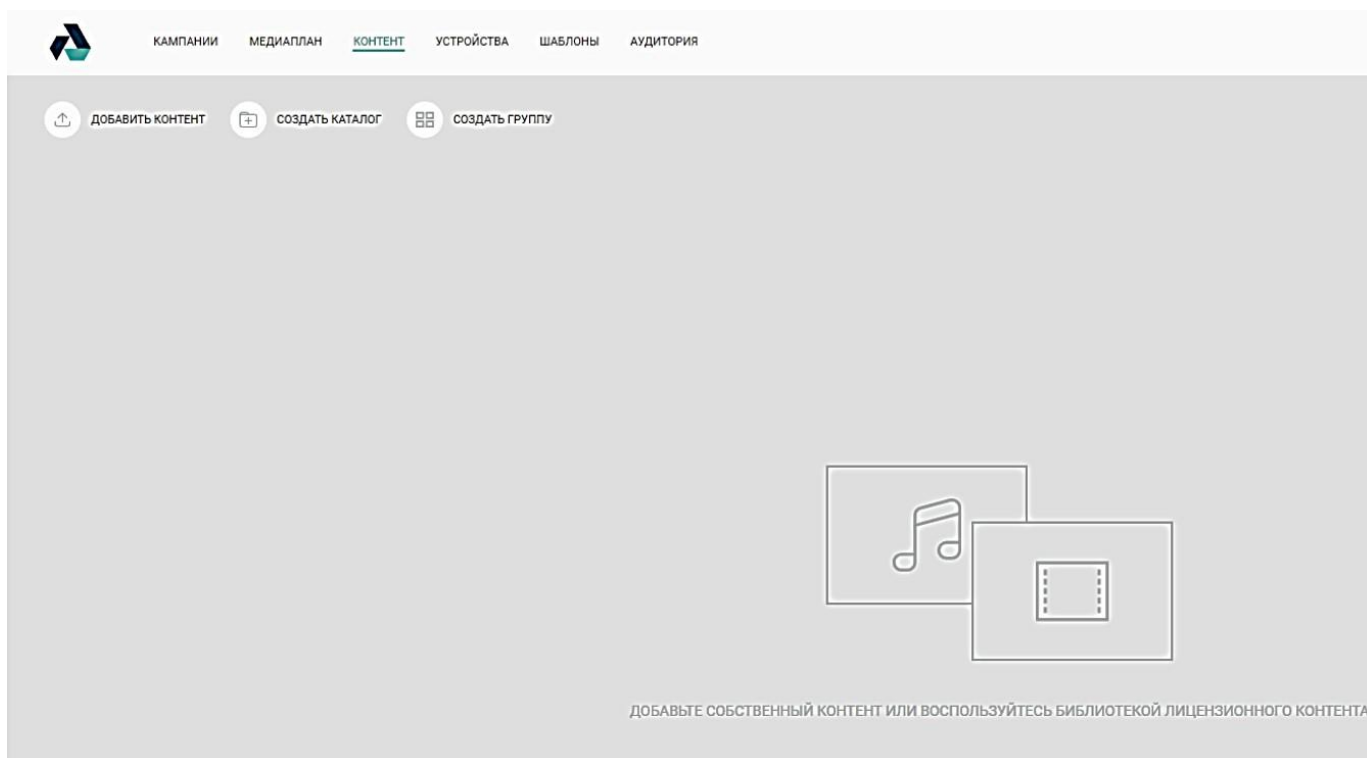


Рис. 4.17 Вид окна добавления контента

2. Загрузка файлов через перетаскивание мышью. Выберите файл на Вашем компьютере и перетащите их мышью в окно браузера с открытым разделом «Контент», файлы также будут загружены. Процедура перетаскивания файлов показана на рис. 4.18

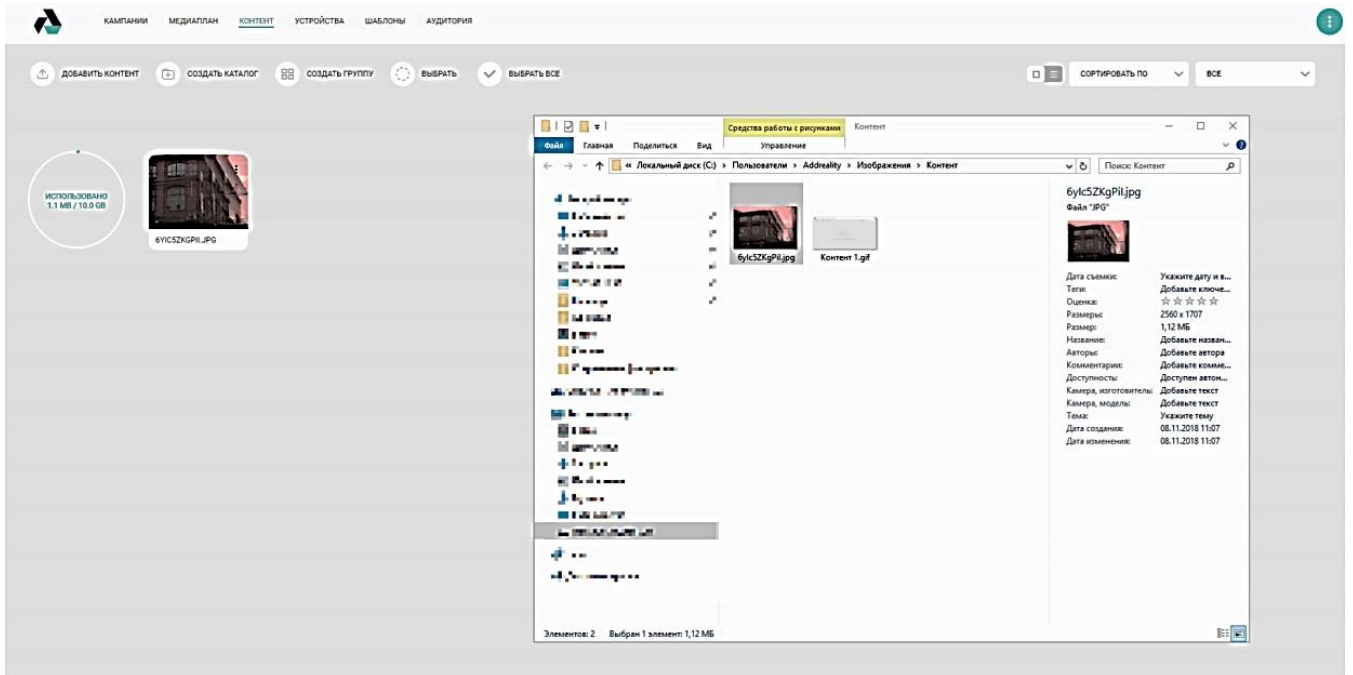


Рис. 4.18 Процедура перетаскивания файлов в окно КОНТЕНТ

При добавлении контента в правом нижнем углу экрана отобразится всплывающее окно, информирующее о статусе загрузки файла.

4.10.2.2 Действия с контентом

С контентом в данном разделе можно производить следующие действия:

- Просмотр;
- Переименование;
- Перемещение;
- Просмотр свойств и задание срока жизни для контента
- Скачивание контента на компьютер;
- Удаление контента с платформы.

4.10.2.3 Создание каталогов

Для сортировки контента в данном разделе предусмотрена возможность создания каталогов. Что бы создать каталог, нажмите кнопку «Создать каталог» в меню действий, см. рис. 4.19

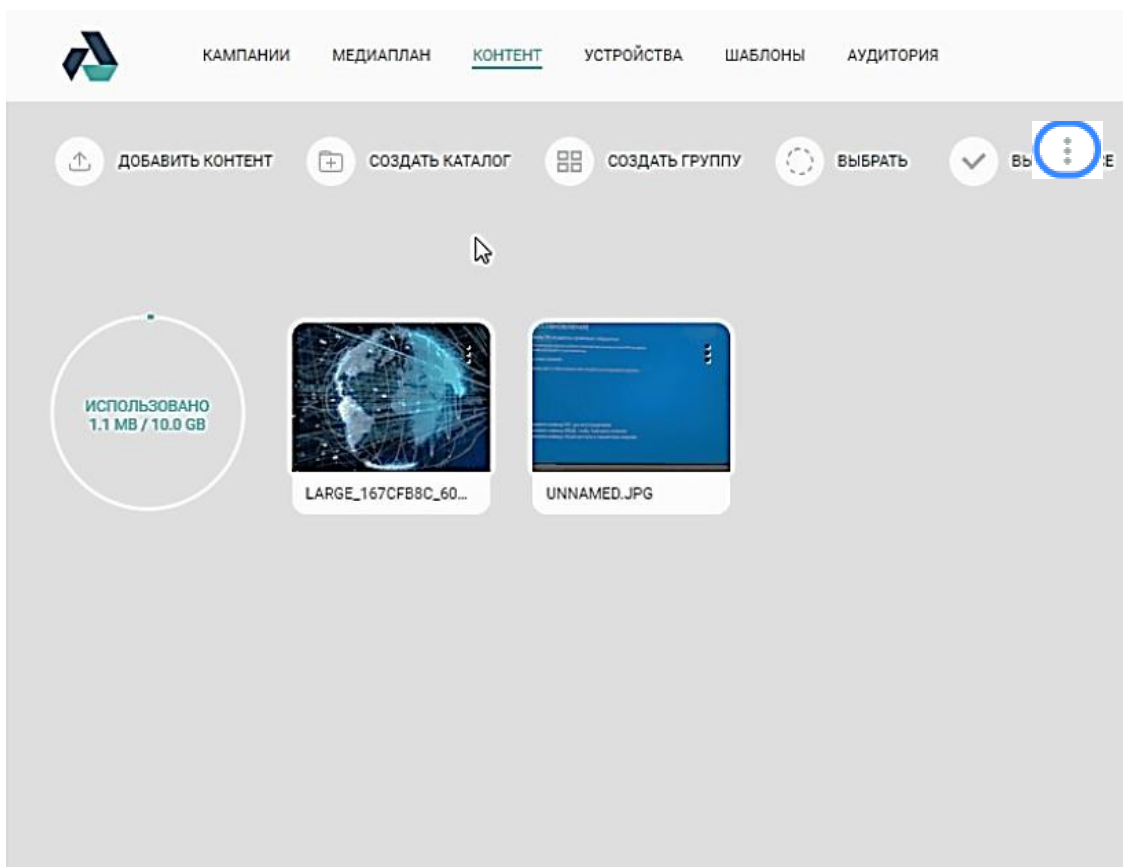


Рис. 4.19 Вид окна создания каталога

Каталоги позволяют перемещать в них единицы контента и каталоги и создавать удобную и понятную систему сортировки контента.

Действия доступные для каталогов:

- Переименование;
- Перемещение;
- Удаление.

Необходимое действие выбирается нажатием на кнопку .

4.10.2.4 Навигация по каталогам

При открытии каталогов появляется панель навигации, которая позволяет быстро вернуться в предыдущие каталоги, см. рис. 4.20

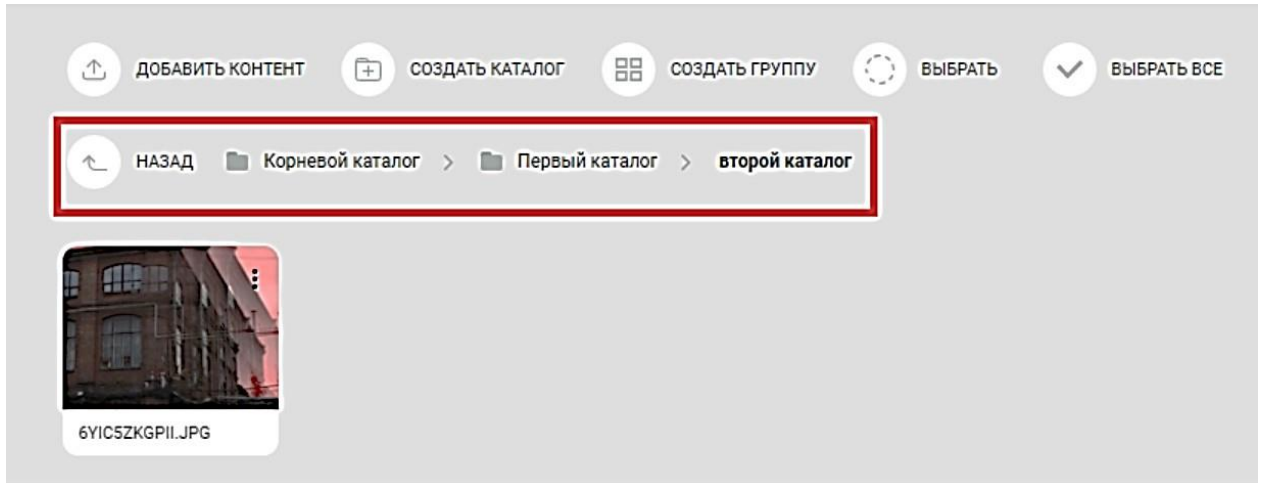


Рис. 4.20 Навигация по каталогам

При нажатии на элемент этой панели происходит перемещение к соответствующему элементу, например, при нажатии на «Первый каталог» произойдет переход в «Первый каталог».

4.10.2.5 Создание групп контента

Чтобы создать группу контента нажмите кнопку «Создать группу» в меню действий.

Перед использованием в группу необходимо добавить контент, для этого откройте группу и нажмите кнопку «Выбрать файлы», откроется окно, в котором будут отображены каталоги и единицы контента, загруженные на платформу, выберите необходимый контент и нажмите «Применить», см. рис. 4.21

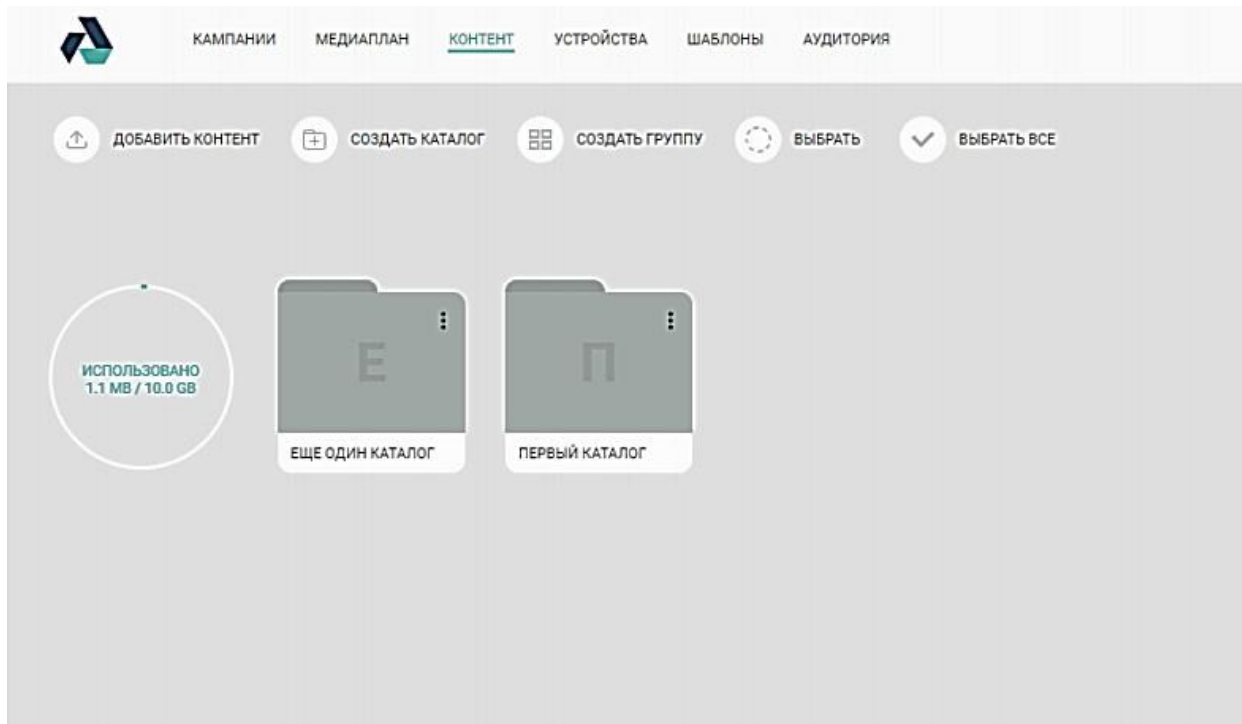


Рис. 4.21 Создание группы

Группы контента являются своего рода плейлистами, но с рядом важных отличий:

- Группа контента считается одной единицей контента и всегда воспроизводится от начала и до конца в том порядке, в котором в ней расположены файлы. Проиллюстрируем: в рекламной кампании есть плейлист в который добавлено несколько единиц контента и группа, а также настроено случайное воспроизведение. При воспроизведении будет выбираться случайный контент, но, если будет выбрана группа – она будет воспроизведена до конца вне зависимости от того, сколько контента в ней находится;
- Изменение группы контента затрагивает все кампании, в которые она добавлена и изменения происходят сразу после произведения действий с группой.

4.10.2.6 Перемещение объектов

Каталоги и единицы контента можно перемещать между каталогами, чтобы сделать это откройте меню действий и выберите пункт «Переместить».

После этого откроется окно навигации в котором необходимо выбрать нужный каталог для перемещения. Каталог можно выбрать двумя способами:

- отметив его щелчком на чекбокс и нажав «Применить», см. рис. 9;
- перейдя в окне навигации в нужный каталог и нажав «Выбрать текущий каталог», см. рис. 4.22

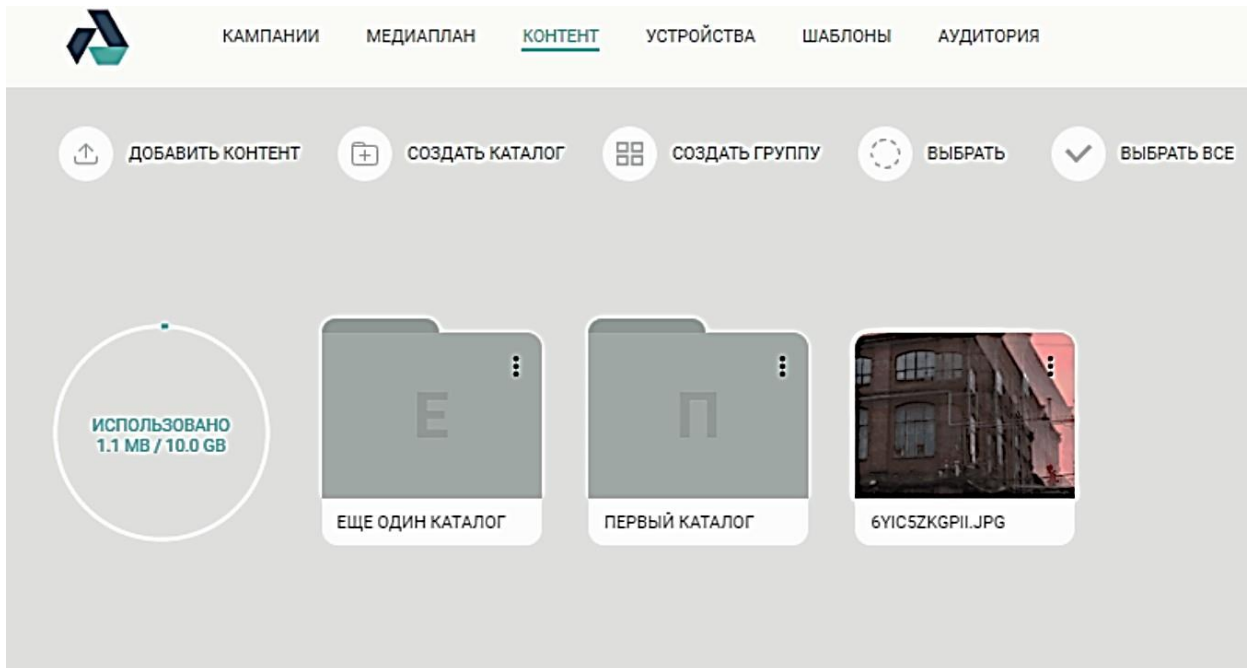


Рис. 4.22 Перемещение объектов. 1 способ.

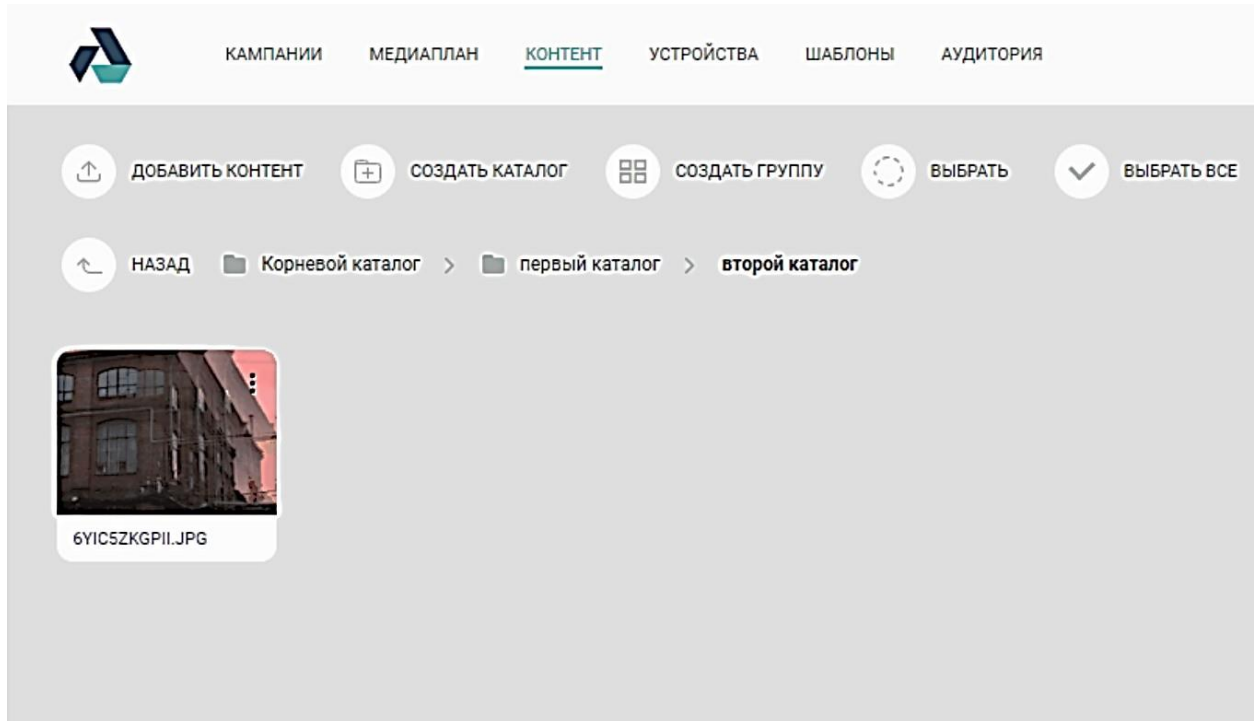


Рис. 4.23 Перемещение объектов. 2 способ.

Таким же образом можно перемещать каталоги вместе с вложенными каталогами и контентом, а также группы контента.

4.10.2.7 Настройка отображения разделов

Настроить отображение раздела можно при помощи настроек в правом верхнем углу.

Первая настройка изменяет способ отображения элементов раздела, см. рис. 4.24 Сортировка элементов в разделе, см. рис. 4.25



Рис. 4.24 Настройка способа отображения элементов раздела

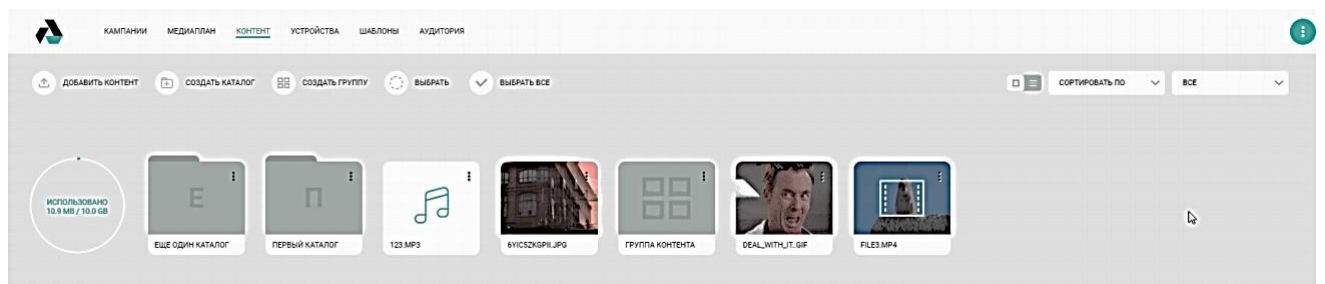


Рис. 4.25 Сортировка элементов в разделе

4.10.2.8 Фильтрация и отчеты по контенту

В разделе имеется возможность фильтрации и поиска по контенту. Для вызова фильтра нажмите кнопку в правом верхнем углу раздела, см. рис. 4.26

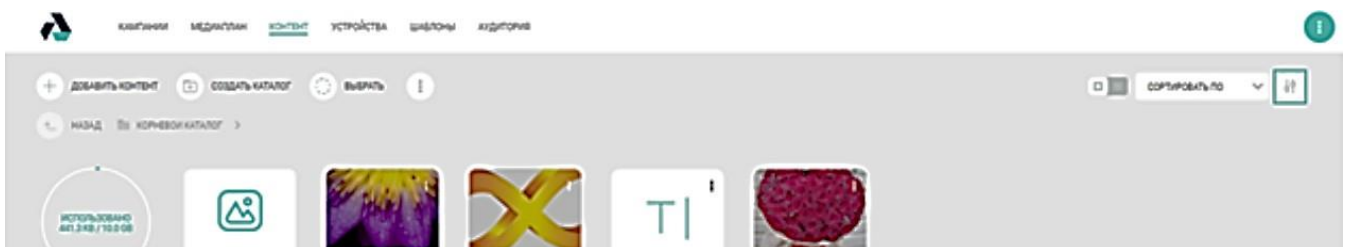


Рис. 4.26 Вызов функции фильтрации

При нажатии на данную кнопку откроется панель фильтра, см. рис. 4.27

Фильтр

ИМЯ

ТИП

СТАТУС

КАТАЛОГИ

КАМПАНИИ


Рис. 4.27 Панель фильтра

Данная панель позволяет фильтровать содержимое раздела по следующим параметрам:

- (1) По имени. Введите имя (или часть имени) единицы контента поле «Имя»;
- (2) По типу. Нажмите на выпадающий список «Все» и выберите необходимый тип контента (можно выбрать несколько типов);
- (3) По статусу. Нажмите на выпадающий список «Все» и выберите: отображать «Подтвержденные» или «Неподтвержденные» единицы контента;
- (4) По каталогам. Нажмите на кнопку «+», выберите необходимый(ые) каталог(и) и нажмите «Применить» для установки параметров фильтра. Нажмите кнопку «Отменить», чтобы выйти из меню выбора каталогов без применения фильтра по каталогам;

- (5) По кампаниям. Нажмите на кнопку «+», выберите необходимую(ые) кампанию(и) и нажмите применить для установки параметров фильтра;
- Нажмите кнопку «Отменить», чтобы выйти из меню выбора кампаний без применения фильтра по кампаниям.

Нажмите кнопку «Применить» для отображения результатов поиска. Нажмите кнопку «Сбросить» для полного удаления параметров фильтра.

Также имеется возможность формирования отчета о контенте, запросить его можно нажав  на кнопку в панели действий и выбрав «Экспорт в XSLX» в выпадающем меню, см. рис. 4.28

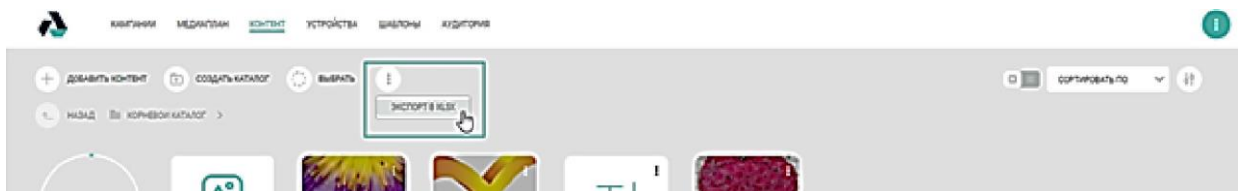


Рис. 4.28 Экспорт отчета

После нажатия кнопки отобразится окно отправки отчета, в котором можно выбрать на какой адрес почты будет отправлен отчет. После нажатия «Отправить» отчет будет сформирован и отправлен на указанный адрес электронной почты, см. рис. 4.29

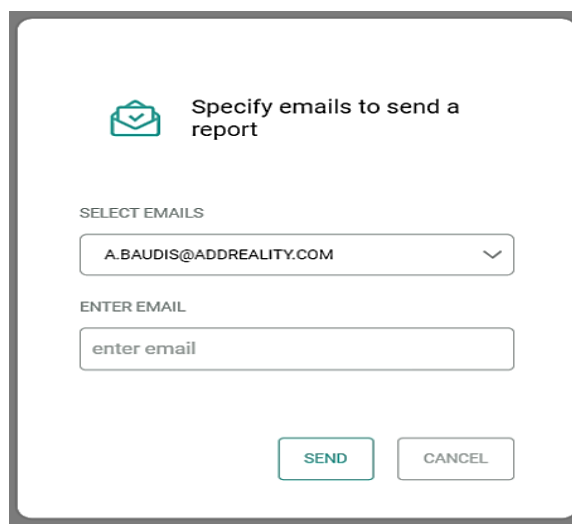

 A screenshot of a form titled 'Specify emails to send a report'. The form has a header with an envelope icon and the text 'Specify emails to send a report'. Below the header is a section labeled 'SELECT EMAILS' with a dropdown menu containing the email address 'A.BAUDIS@ADDRREALITY.COM'. Below that is a section labeled 'ENTER EMAIL' with a text input field containing the placeholder text 'enter email'. At the bottom of the form are two buttons: 'SEND' and 'CANCEL'.

Рис. 4.29 Задание адреса электронной почты получателя отчета
Отчет будет содержать следующую информацию:

- ID контента;
- Название файла;

- Путь до файла в ЛК;
- Тип контента;
- Дата окончания срока жизни;
- Размер файла;
- Дата создания;
- Дата обновления контента;
- Названия кампаний в которых используется контент.

4.10.3 Раздел УСТРОЙСТВА

Раздел «Устройства» предназначена для управления точками вещания. Данной страница позволяет отслеживать текущий статус точек вещания (медиаэкраны), включая статус воспроизведения шаблонов проектов.

Для каждой точки вещания отображаются следующие статусы:

- включено, воспроизведение шаблона (зеленый цвет);
- включено, шаблон не воспроизводится (синий цвет);
- включено, на точке вещания отсутствует шаблон проекта (желтый цвет);
- включено, ошибка на точке (красный цвет);
- выключено или отсутствует связь (серый цвет).

Текущий статус точек вещания автоматически фиксируется в логах, на странице «Мониторинг».

Страница обеспечивает возможность настройки способа отображения элементов – крупнее или мельче. Для этого предусмотрен соответствующий переключатель, см. рис. 4.30

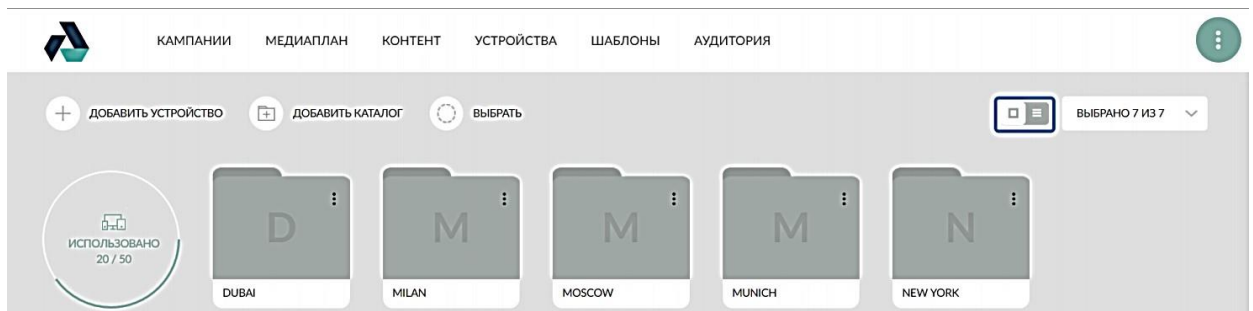


Рис. 4.30 Внешний вид окна «Устройства»

Страница обеспечивает возможность одновременного выбора нескольких элементов для проведения групповых операций над ними. Для этого необходимо выполнить следующие действия:

1. Нажмите кнопку «Выбрать».

2. Выберите нужные точки вещания и группы точек вещания, см. рис. 18.
3. Выполните требуемые действия.

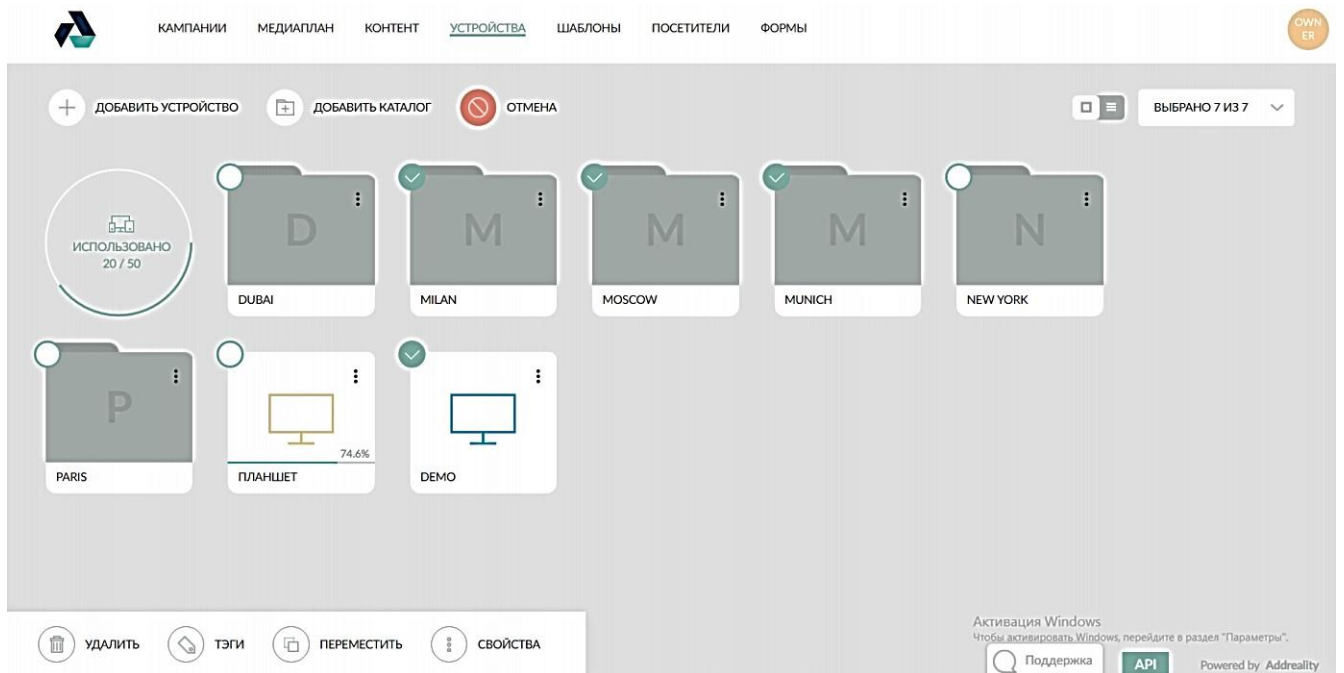


Рис. 4.31 Выбор нужных точек вещания и групп точек вещания

4.10.3.1 Фильтр и отчеты по устройствам

В разделе имеется возможность фильтрации и поиска по устройствам, для вызова фильтра нажмите кнопку в правом верхнем углу раздела, см. рис. 4.32



Рис. 4.32 Окно вызова фильтра по устройствам

При нажатии на выделенную зеленым кнопку откроется панель фильтра, см. рис. 4.33

ФИЛЬТР

1 НАЗВАНИЕ

2 СТАТУС

3 ТЭГИ

4 СВОЙСТВА

5 ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ АТТРИБУТЫ

ПРИМЕНИТЬ СБРОСИТЬ

Powered by Addressality

Рис. 4.33 Внешний вид панели фильтра

Данная панель позволяет фильтровать содержимое раздела по следующим параметрам:

- По названию. Введите название устройства в поле «Название»;
- По статусу устройств(а). Выберите необходимые статусы устройств, либо кликните на флажок «Не подключено», для вывода неподключенных устройств;
- По свойствам. Выберите свойство из списка, введите значение свойства и нажмите кнопку «+». При необходимости выберите еще свойство(а) и добавьте их таким же способом;
- По дополнительным атрибутам. Выберите атрибут, введите значение атрибута и нажмите кнопку «+». При необходимости выберите еще атрибут(ы) и добавьте их таким же способом;
- Кнопка «Сбросить». Удаляет значения со всех вышеупомянутых параметров. Кликните кнопку «Сбросить» для очистки параметров фильтра.

Для совершения поиска следует выбрать требуемые параметры и нажать кнопку «Применить». Кроме того, предоставляется возможность сбросить фильтр.

Также имеется возможность формирования отчета об устройствах, запросить его можно нажав на кнопку «Три точки» в панели действий и выбрав «Экспорт в XLSX» в выпадающем меню, см. рис. 4.34

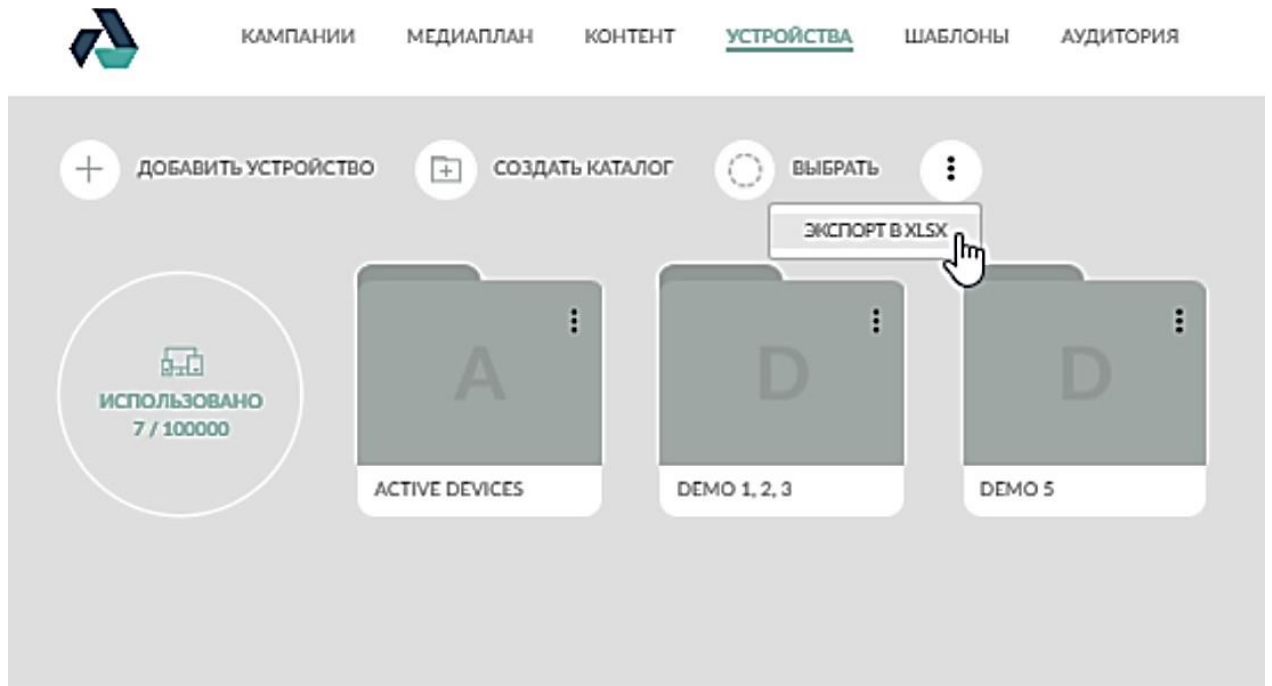


Рис. 4.34 Окно выбора функции «Экспорт в XLSX»

После нажатия кнопки отобразится окно отправки отчета, в котором можно выбрать на какой адрес почты будет отправлен отчет. После нажатия «Отправить» отчет будет сформирован и отправлен на указанный адрес электронной почты, см. рис. 4.35

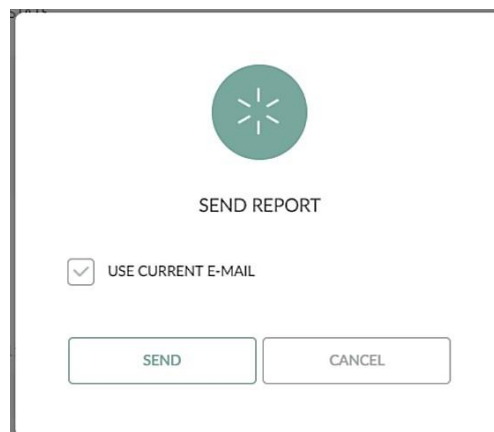


Рис. 4.35 Окно отправки отчета

Отчет будет содержать следующую информацию:

- ID устройства;
- Его название;
- Путь до устройства в разделе «Устройства» на платформе Статус устройства;
- Дату и время, когда устройство последний раз было в сети Версию плеера;
- Код подключения (если устройство еще не было активировано);
- Теги;
- Содержания доп. полей устройства («заметка», «адрес»);
- Дату и время создания устройства на платформе;
- Дату и время обновления свойств устройства;
- Дату и время подключения устройства кодом подключения Версию OS;
- Модель CPU устройства;
- Объем RAM устройства;
- Название ПК;
- Внешний и внутренний IP устройства;
- Часовой пояс устройства.

4.10.3.2 Добавление точки вещания

Для добавления точки вещания совершите следующие действия:

1. Нажмите кнопку «Добавить устройство».
2. В открывшемся окне введите произвольное название добавляемой точки и нажмите кнопку «Добавить».
3. Скопируйте код из появившегося окна. Его потребуется ввести на точке вещания в программе Addreality Player.
4. После копирования кода, окно можно закрыть.
5. После ввода кода на точке вещания, она будет подключена к платформе и станет доступна для управления из Addreality Manager и Designer.

Пример окна добавления нового устройства показан на рис. 4.36



Рис. 4.36 Пример окна добавления нового устройства

4.10.3.3 Создание нового каталога

Страница «Устройства» предоставляет возможность группировки точек вещания по каталогам и тэгам.

Для создания нового каталога выполните следующие действия:

1. Нажмите кнопку «Добавить каталог».
2. В открывшемся окне введите название каталога и нажмите кнопку «Создать».
3. Каталог будет добавлен на страницу.
4. Для изменения названия каталога откройте его контекстное меню, выберите пункт «Переименовать», в открывшемся окне введите новое название каталога и нажмите кнопку «Переименовать». Название каталога будет изменено, см. рис. 4.37

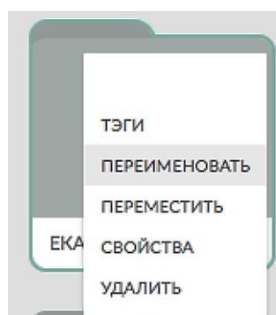


Рис. 4.37 Переименование каталога

5. Страница обеспечивает возможность группировки элементов, находящихся на странице, по каталогам. Например, точки вещания могут быть расположены в каталоге.

Другой пример, каталоги могут быть вложенными друг в друга. Для группировки элементов воспользуйтесь одним из нижеперечисленных действий:

- перетащите нужный элемент – точку вещания или каталог в другой каталог, в котором они должны быть размещены, см. рис. 4.38;

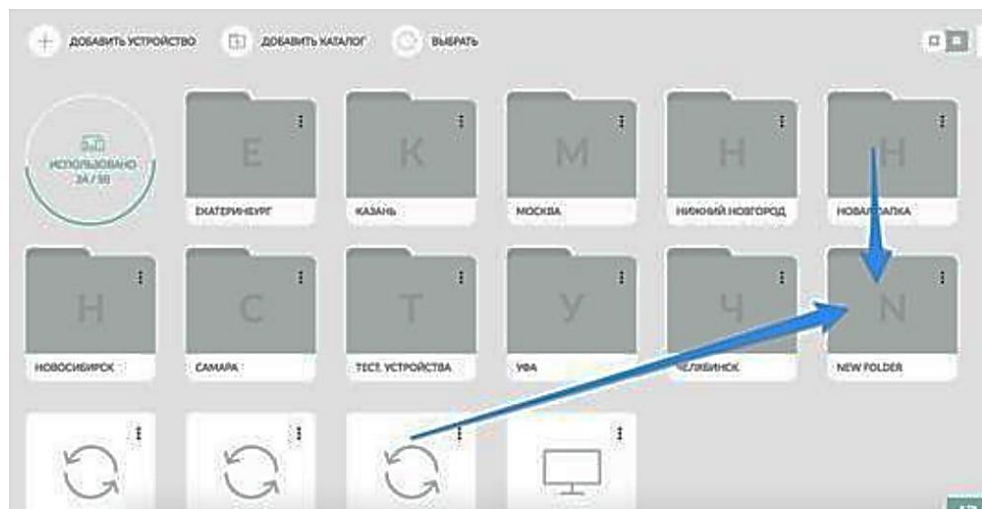


Рис. 4.38 Перетаскивание нужных элементов

- с использованием кнопки «Выбрать» выберите нужные элементы, нажмите кнопку «Переместить», в открывшемся окне укажите каталог, в котором нужно разместить выбранные элементы;
- для перемещения элементов на уровень выше воспользуйтесь вышеописанным способом либо поочередно перетащите элементы на кнопку «Назад» (применимо только в тех случаях, когда элементы расположены не в корневом каталоге), см. рис. 4.39

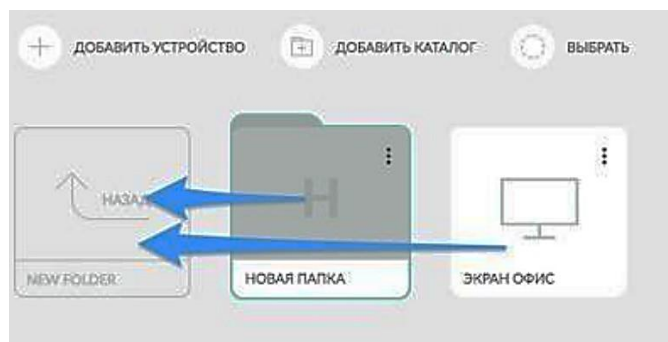


Рис. 4.39 Перемещение элементов на уровень выше

- для удаления каталога откройте его контекстное меню и выберите пункт «Удалить». Каталог, включая все точки вещания в нем, будут удалены из платформы.

Страница обеспечивает возможность создания новых тэгов, присвоения и снятия тэгов с точек вещания.

4.10.3.4 Присвоение тэгов точке вещания или группе точек вещания

Для присвоения тэгов точке вещания или группе точек вещания воспользуйтесь одним из нижеперечисленных действий:

- 1) Для одного устройства. Нажмите кнопку "3 точки" на устройстве, см. рис. 4.40

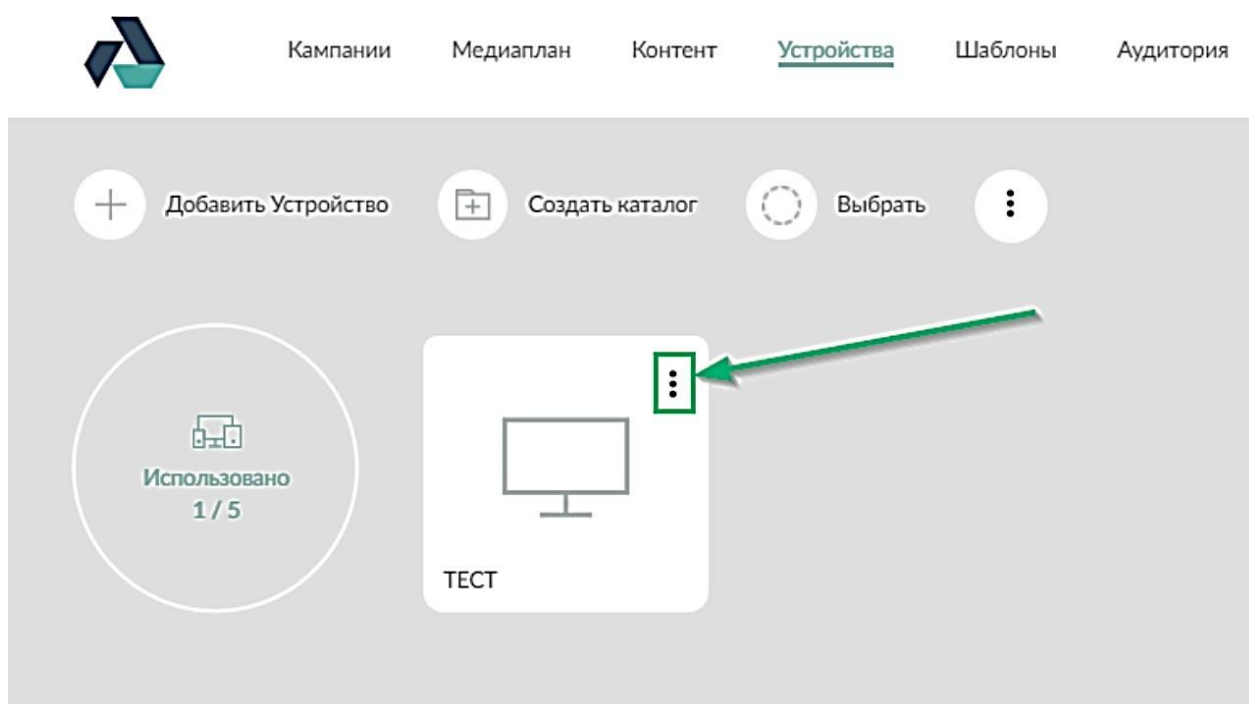


Рис. 4.40 Вызов меню точки вещания

Выбрать пункт «Тэги», см. рис. 4.41

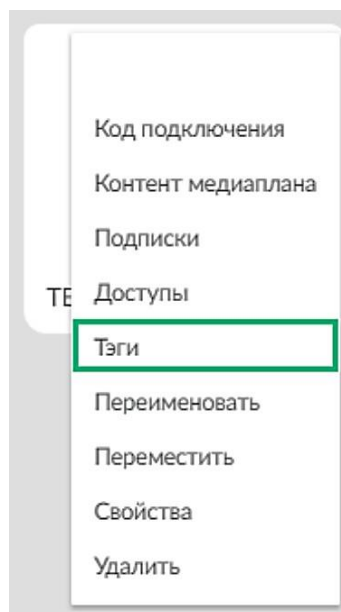


Рис. 4.41 Выбор пункта «Тэги»

В отрывшемся окне, см. рис.4.42, введите название тэга и нажмите кнопку «+» (плюс).

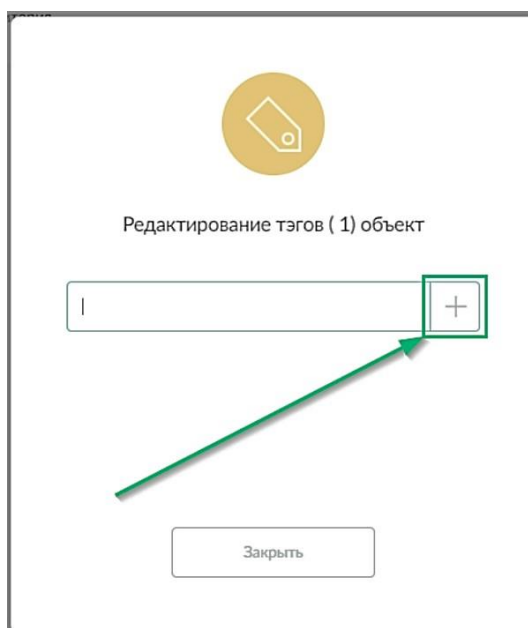


Рис. 4.42 Редактирование тэгов

2) Для группы устройств. См. рис. 4.43, нажмите кнопку «Выбрать» (цифра 1), выберите несколько устройств (цифра 2) и нажмите кнопку «Тэги» (цифра 3).

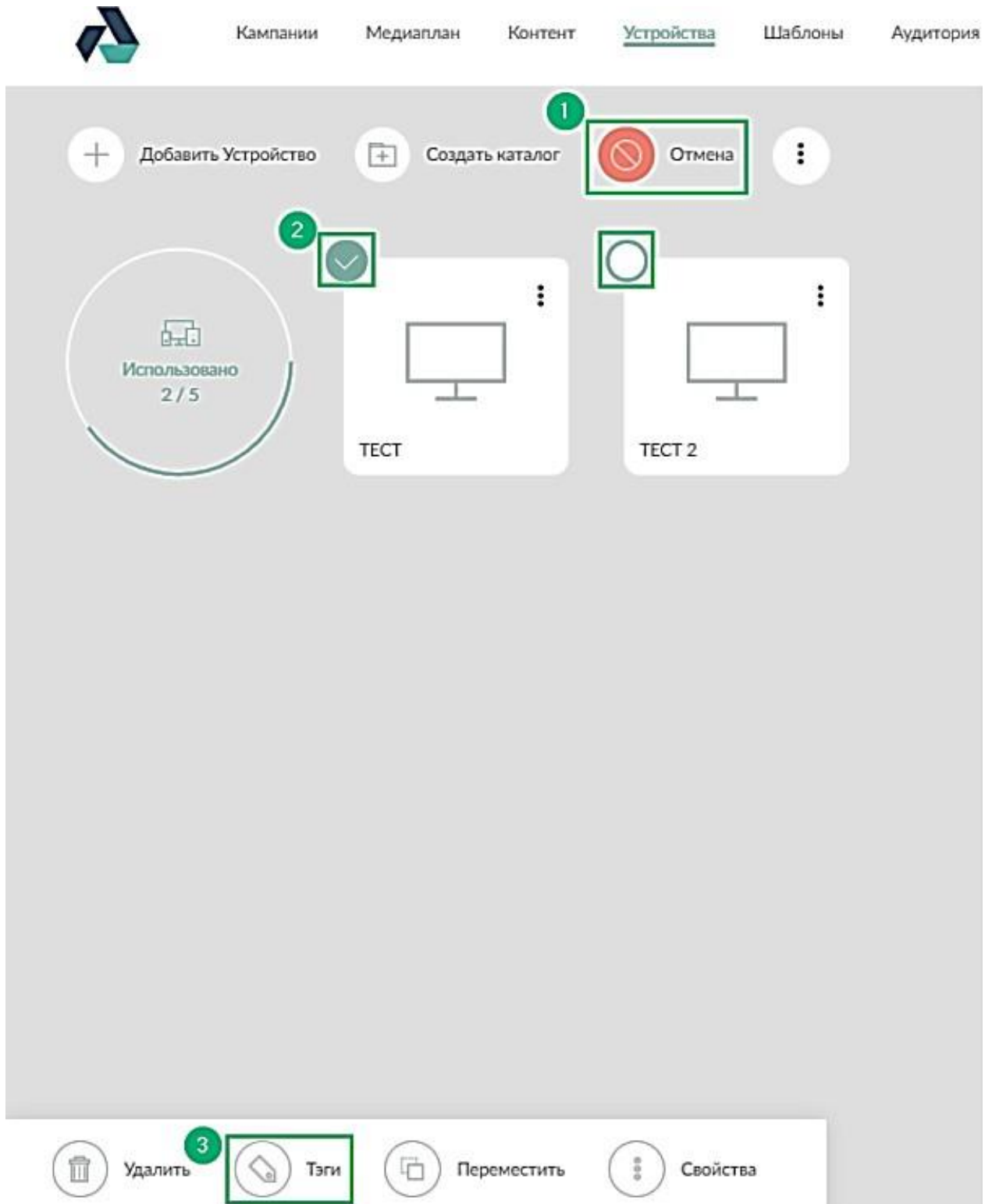


Рис. 4.44 Вызов функции редактирования тэгов

В открывшемся окне, см. рис. 4.45, введите название тэга и нажмите кнопку «+» (плюс).

В случае, если тэг вводится для каталога, в котором расположены точки вещания, то тэг будет присвоен всем устройствам каталога.

Для снятия тэгов с устройства или групп устройств, см. рис. 4.46, нажмите кнопку «Выбрать» (цифра 1), выберите несколько устройств (цифра 2) и нажмите кнопку «Тэги» (цифра 3).

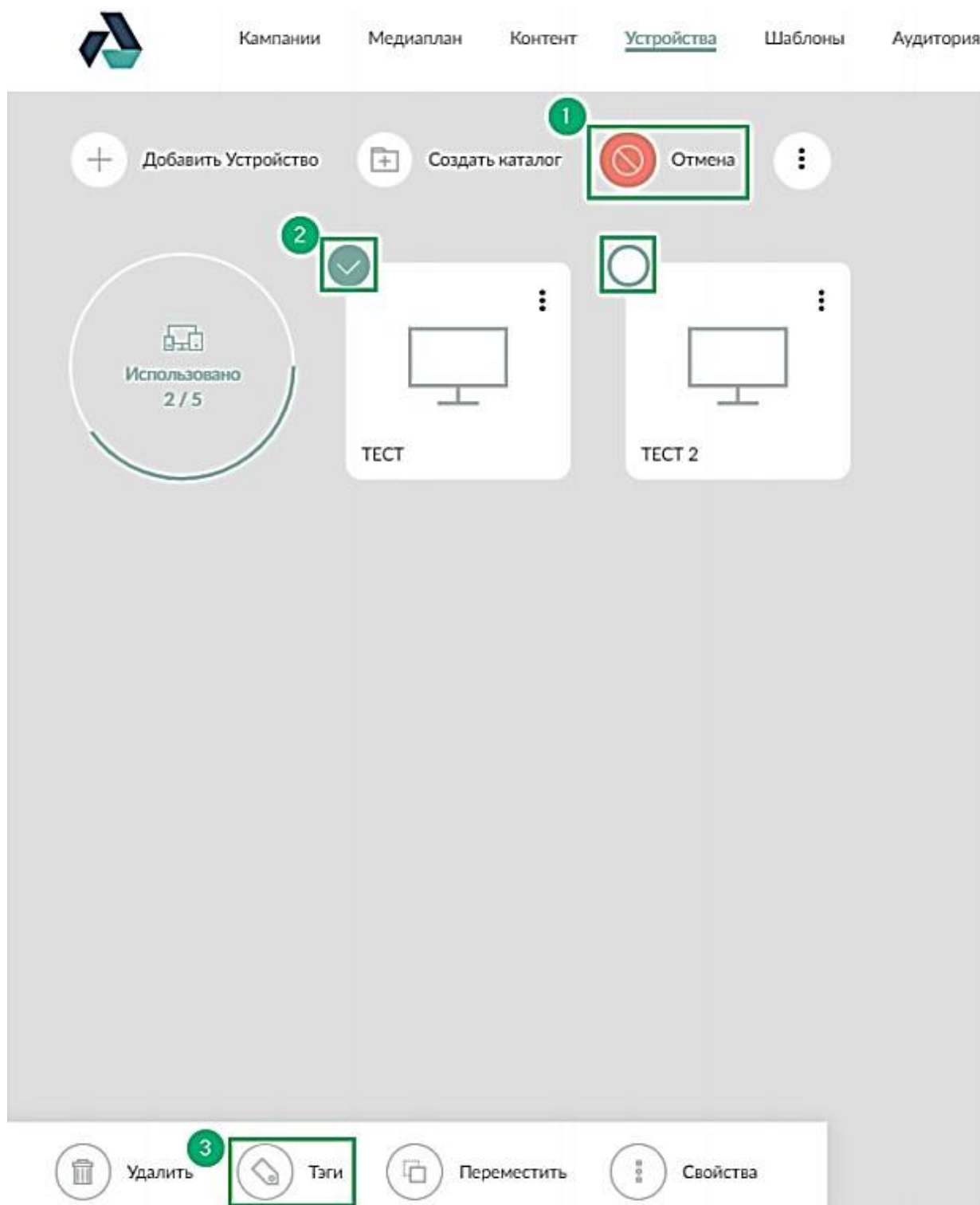


Рис. 4.45 Удаление тэгов с устройства или групп устройств
Нажмите кнопку "X" (крестик) для удаления тэга, см. рис. 32.

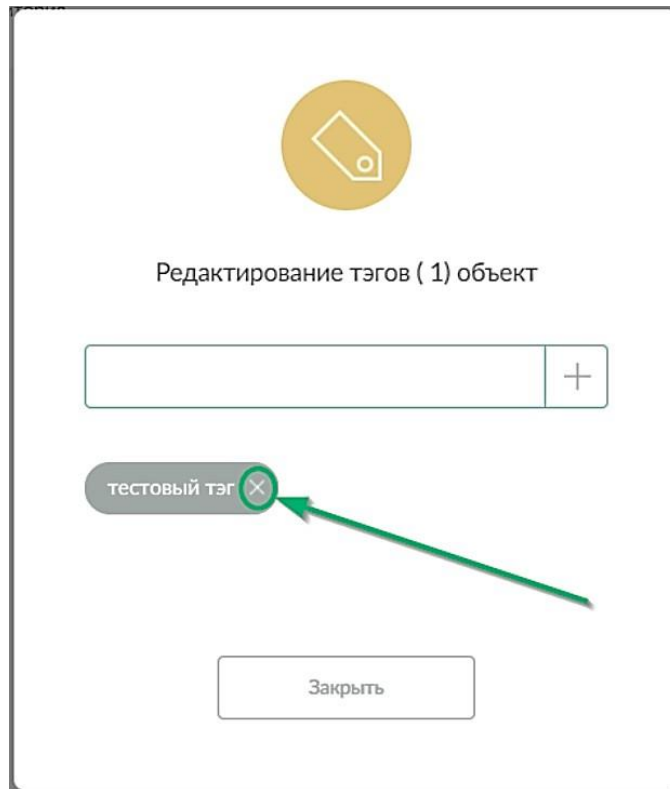


Рис. 4.46 Вид окна удаления тэгов

4.10.3.5 Получение снимка экрана

Для получения снимка экрана выполните следующие действия:

1. Выберите точку вещания и нажмите «Свойства».
2. В открывшейся панели, см рис. 4.47, нажмите соответствующую кнопку (выделена синим).

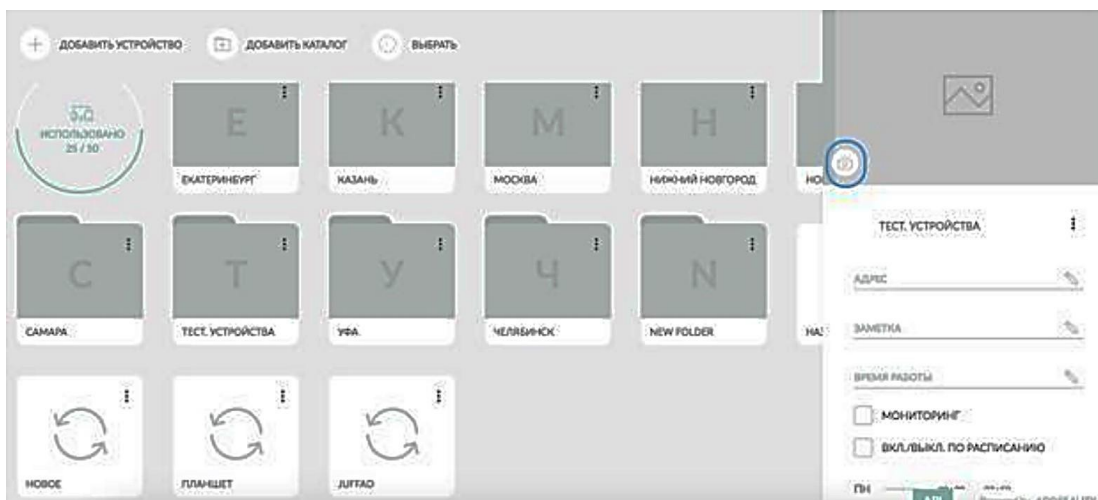


Рис. 4.47 Обновление снимка экрана на устройстве

3. Область со снимком экрана в панели будет обновлена.

4.10.3.6 Обновление программного обеспечения проигрывателя на точках вещания

Для обновления программного обеспечения проигрывателя на точках вещания выполните следующие действия:

1. Выберите один или несколько элементов на странице и нажмите «Свойства».
2. В открывшейся панели, см. рис. 4,48 откройте контекстное меню (выделено синим) и выберите пункт «Обновить плеер».

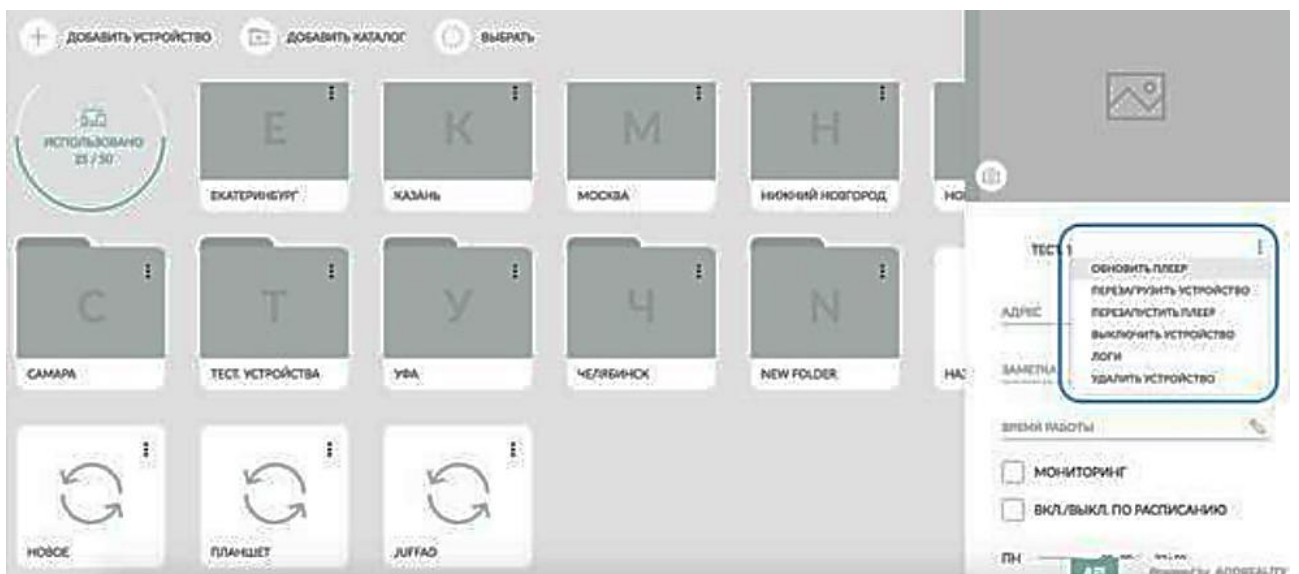


Рис. 4.49 Выбор устройств и обновление ПО проигрывателя

3. В открывшемся окне подтвердите обновление проигрывателя.
4. Процесс обновления ПО проигрывателя будет запущен.

4.10.3.7 Перезагрузка точек вещания

Для перезагрузки точек вещания выполните следующие действия:

1. Выберите один или несколько элементов на странице и нажмите «Свойства».
2. В открывшейся панели откройте контекстное меню и выберите пункт «Перезагрузить устройство».
3. В открывшемся окне подтвердите перезагрузку точки вещания.
4. Выбранные точки вещания будут перезагружены.

4.10.3.9 Перезапуск проигрывателя на точках вещания

Для перезапуска проигрывателя на точках вещания выполните следующие действия:

1. Выберите один или несколько элементов на странице и нажмите «Свойства».
2. В открывшейся панели откройте контекстное меню и выберите пункт «Перезапустить плеер».
3. В открывшемся окне подтвердите перезапуск проигрывателя.
4. Проигрыватель будет перезапущен.

4.10.3.10 Выключение точек вещания

Для выключения точек вещания выполните следующие действия:

1. Выберите один или несколько элементов на странице и нажмите «Свойства».
2. В открывшейся панели откройте контекстное меню и выберите пункт «Выключить устройство».
3. В открывшемся окне подтвердите выключение точек вещания.
4. Выбранные точки вещания будут выключены.

4.10.3.11 Просмотр логов точек вещания

Для просмотра логов точек вещания выполните следующие действия:

1. Выберите один или несколько элементов на странице и нажмите «Свойства».
2. В открывшейся панели откройте контекстное меню и выберите пункт «Логи».
3. Вы будете переадресованы на страницу «Мониторинг» (Мониторинг), содержимое которой будет отфильтровано по выбранным точкам вещания.

4.10.3.12 Включение уведомлений о проблемах, возникших на точках вещания

Для включения уведомлений о проблемах, возникших на точках вещания выполните следующие действия:

1. Выберите один или несколько элементов на странице и нажмите «Свойства».
2. В открывшейся панели в блоке «Время работы» нажмите кнопку «Изменить» и установите флажок «Мониторинг».

3. Нажмите кнопку «Сохранить» для сохранения внесенных изменений.

4. На адреса электронной почты, указанные в настройках платформы (Настройки), будут поступать сведения о неполадках, возникших на выбранных точках вещания.

5. Для выключения уведомлений снимите флажок «Мониторинг».

4.10.3.13 Настройка времени работы устройств

Для настройки времени работы устройства выполните следующие действия:

1. Выберите один или несколько элементов на странице и нажмите «Свойства».

2. В открывшейся панели, см. рис. 4.50, в области «Время работы» нажмите кнопку «Изменить» и установите флажки напротив дней недели, в которые выбранные точки вещания должны работать.

3. В строках с днями недели введите временной интервал работы точек вещания. При необходимости использования нескольких временных интервалов в рамках одного дня, воспользуйтесь кнопками «Добавить».

ВРЕМЯ РАБОТЫ

МОНИТОРИНГ

ВКЛ./ВЫКЛ. ПО РАСПИСАНИЮ

<input checked="" type="checkbox"/> ПН	00:00 – 12:00		
	13:00 – 23:59		
<input checked="" type="checkbox"/> ВТ	00:00 – 23:59		
<input checked="" type="checkbox"/> СР	00:00 – 23:59		
<input checked="" type="checkbox"/> ЧТ	00:00 – 23:59		
<input checked="" type="checkbox"/> ПТ	00:00 – 23:59		
<input checked="" type="checkbox"/> СБ	00:00 – 23:59		
<input checked="" type="checkbox"/> ВС	00:00 – 23:59		

Рис. 4.50 Настройка времени работы устройства

4. Нажмите кнопку «Сохранить» для сохранения внесенных изменений.

4.10.3.14 Выполнения по расписанию управляющих команд над точками вещания

Для выполнения управляющих команд над точками вещания по расписанию выполните следующие действия:

1. Выберите один или несколько элементов на странице и нажмите «Свойства».
2. В открывшейся панели, см. рис. 4.51, в области «Расписание событий» нажмите кнопку «Изменить».
3. Поочередно выберите в меню тип управляющей команды, команду/настройку и значение настройки (там, где применимо).

РАСПИСАНИЕ СОБЫТИЙ

КОМАНДЫ ▼

ЭКРАН ТВ ПАНЕЛИ (RS-232/СОМ ПОРТ) ▼

ВКЛЮЧИТЬ ▼

ЗАПУСТИТЬ СЕЙЧАС

ВЫПОЛНИТЬ

ОТМЕНА

Рис. 4.52 Окно «Расписание событий»

4. Настройте расписание выполнения команды. Если требуется моментальный запуск – установите флажок «Запустить сейчас». Если требуется отложенное выполнение и настройка периодичности – снимите флажок «Запустить сейчас», заполните поля «Дата» и «Время» требуемым образом. При необходимости, в поле «Периодичность» выберите тип периодичности и уточняющем поле введите нужное значение.

5. Для выполнения команды нажмите кнопку «Выполнить» либо «Запланировать».

Перечень управляющих команд приведен в таблице 1.

Таблица 1. Перечень управляющих команд

№ п/п	Тип команды	Команда	Пояснение
1	Проект	Продолжить проигрывание	-
2	Проект	Выход в главное меню	-

3	Настройки	Автоконфигурация	<p>Автоматическая настройка устройства вещания.</p> <p>В процессе автоматической настройки устройства под управлением Windows, программа:</p> <ul style="list-style-type: none"> запрашивает права администратора, если по каким-либо причинам они не были получены во время установки программы; Отключает контроль учетных записей (UAC) для получения расширенных возможностей по управлению устройством; Отключает автообновление Adobe AIR для предотвращения лишних всплывающих окон; Устанавливается в автозагрузку
4	Настройки	Автозапуск	Автоматический запуск проигрывателя в операционной системе точки вещания
5	Настройки	Режим киоска	Блокирование несанкционированных попыток выхода из программы, системных окон, меню и прочих элементов операционных систем устройства вещания
6	Настройки	Отправлять статистику по взаимодействию	Сбор и отправка в Addreality Manager данных о воспроизведении содержимого шаблона проекта
7	Настройки	Отправлять статистику контента	Сбор и отправка в Addreality Manager данных о воспроизведении содержимого шаблона проекта.

8	Настройки	Отправить статистику по камере	Сбор и отправка в Addressality Manager данных о количестве и продолжительности просмотров шаблона проекта («просмотр» – взгляд, зафиксированный камерой точки вещания)
9	Настройки	Отключить горячие клавиши	Отключение всех используемых на точке вещания «горячих» клавиш и клавиатурных сокращений
10	Настройки	Поворот камеры	Поворот камеры точки вещания (при наличии технической возможности) на заданное количество градусов
11	Настройки	Использовать распознавание лиц PRO версии	Включение/выключение возможности распознавания лиц
12	Настройки	Фоновый режим	Скрытие программы с экрана и ее работа в фоновом режиме. Включенная настройка сохраняет возможность управления точкой вещания, в т.ч. получения снимков экрана
13	Настройки	Растянуть на все экраны	Отображение содержимого с точки вещания на всех подключенных к ней экранах
14	Команды	Дисплей	Включение/выключение экрана
15	Команды	Экран ТВ панели (RS-232/COM порт)	Включение/выключение ТВ- панели
16	Команды	Управление ТВ панелью (RS-232/COM порт)	-
17	Команды	Полноэкранный режим	-
18	Команды	Громкость звука	Настройка уровня громкости

19	Команды	Скрыть плеер	Скрытие окна проигрывателя
20	Команды	Перевести фокус на плеер (активировать)	Вывод проигрывателя на передний план на экране точки вещания. Окно проигрывателя после этого становится активным
21	Команды	Сон	-
22	Команды	Гибернация	-
23	Команды	Выключить устройство	-
24	Команды	Очистить хранилище контента	-
25	Команды	Перезагрузить устройство	-
26	Команды	Перезапустить плеер	-
27	Команды	Обновить приложение плеера	-

4.10.3.15 Настройка интервала загрузки содержимого точками вещания

Для настройки интервала загрузки содержимого точками вещания выполните следующие действия:

1. Выберите один или несколько элементов на странице и нажмите «Свойства».
2. В открывшейся панели, см. рис. 4.53, в области «Интервал загрузки» нажмите кнопку «Изменить» и установите флажки напротив дней недели, в которые выбранные точки вещания должны обеспечивать загрузку контента.
3. В строках с днями недели введите временной интервал работы точек вещания. При необходимости использования нескольких временных интервалов в рамках одного дня, воспользуйтесь кнопками «Добавить» (выделены синим цветом).

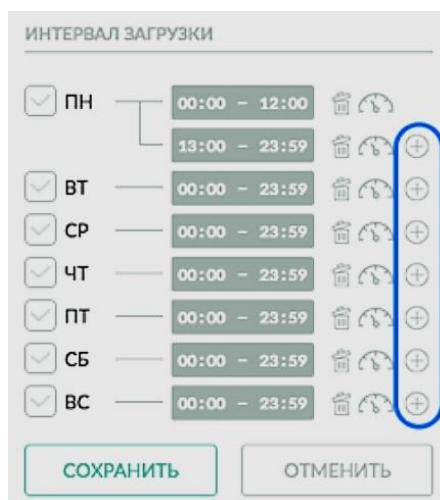


Рис. 4.53. Вид окна «Интервал загрузки»

4.10.4 Шейпер трафика

Система позволяет ограничивать используемую ширину канала связи для точки/групп точек вещания. Шейпер трафика для ограничения максимальной скорости загрузки контента в настроенные заранее интервалы по расписанию. Полезно, чтобы не загружать канал связи в часы работы отделений, установив максимальную скорость загрузки контента, например, 256 кбит/с.

В строках с днями недели введите значение ограничения скорости загрузки (пустое значение – скорость не ограничена). Для этого воспользуйтесь кнопками «Настройка скорости», см. рис. 4.54 (выделены синим цветом).

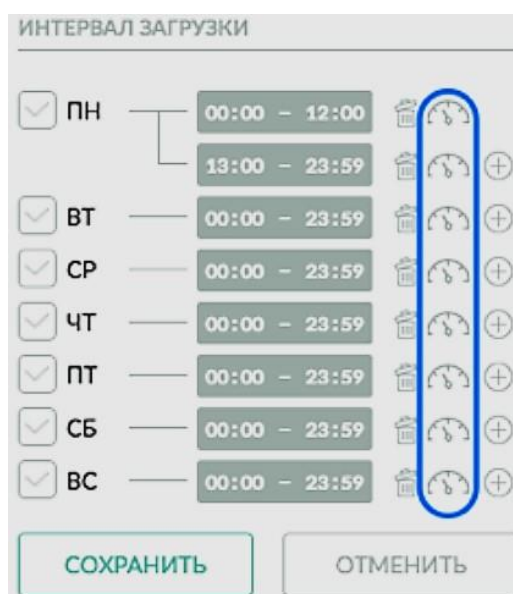


Рис. 4.55 Ограничение максимальной скорости загрузки контента

4.10.5 Параметры хранения данных

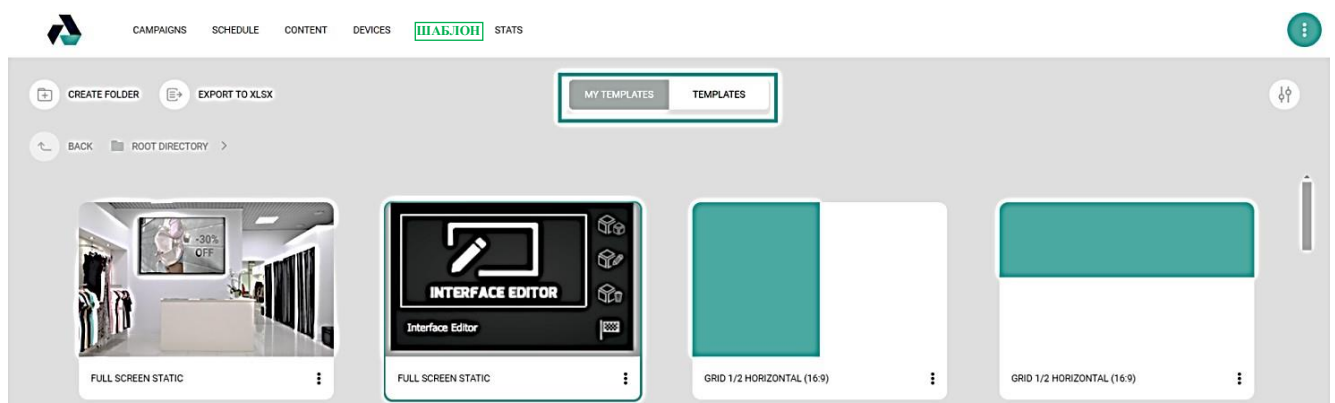
Страница обеспечивает возможность настройки параметров хранения данных на точках вещания. При настройке, временные файлы на точках вещания, по достижению заданного объема или дней жизни будут автоматически удаляться.

Для настройки параметров хранения данных на точках вещания выполните следующие действия:

1. Выберите один или несколько элементов на странице и нажмите «Свойства».
2. В открывшейся панели, в области «Параметры хранения данных» нажмите кнопку «Изменить» и снимите флажок «Автоматически» и заполните поля нужными значениями.
3. Нажмите кнопку «Сохранить» для сохранения внесенных изменений.
4. Настройка параметров хранения будет завершена.
5. Для восстановления автоматического режима параметров установите флажок «Автоматически» и сохраните внесенные изменения.

4.10.6 Раздел ШАБЛОНЫ

Раздел "Шаблоны" обеспечивает доступ к шаблонам проектов, загруженным на платформу. Шаблоны проектов делятся на пользовательские и предустановленные. Для переключения между



ними предусмотрена соответствующая кнопка, см. рис. 4.56

Рис. 4.56 Вызов и вид окна "Шаблоны"

Шаблоны проектов могут быть переданы на точки вещания, использованы в сценариях трансляций и сохранены для локального редактирования в Addreality Designer.

4.10.7 Передача проекта на точки вещания

Для передачи проекта на точки вещания выполните следующие действия:

1. В контекстном меню нужного вам шаблона выберите пункт «Демо», см. рис. 4.57

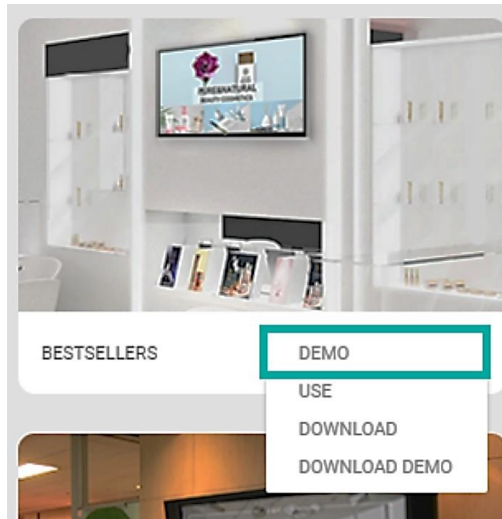


Рис. 4.57 Вид контекстного меню шаблона

2. В открывшемся окне, см. рис. 4.58, выберите точки вещания, на которых должен воспроизводиться проект.

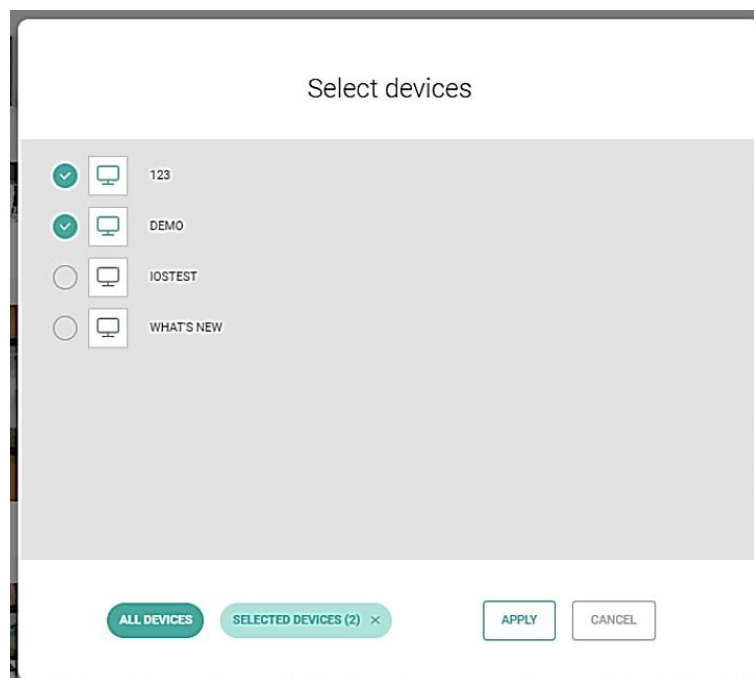


Рис. 4.58 Выбор точек вещания

3. Нажмите кнопку «Применить» для подтверждения выбора;

4. Шаблон проекта будет воспроизведён на выбранных точках вещания. Для передачи проекта в рекламную кампанию в контекстном меню нужного шаблона выберите пункт «Использовать». Вы будете переадресованы на страницу создания рекламной кампании.

Для скачивания проекта в контекстном меню нужного шаблона выберите пункт «Скачать». Шаблон будет скачан на ваше устройство. Файл шаблона будет доступен для редактирования в Addreality Designer.

Для удаления проекта в контекстном меню нужного шаблона выберите пункт «Удалить». Шаблон будет удален с платформы.

4.10.8 Фильтрация и отчет по шаблонам

В разделе имеется возможность фильтрации и поиска по шаблонам, для вызова фильтра нажмите кнопку в правом верхнем углу раздела (выделена зеленым цветом), см. рис. 4.60

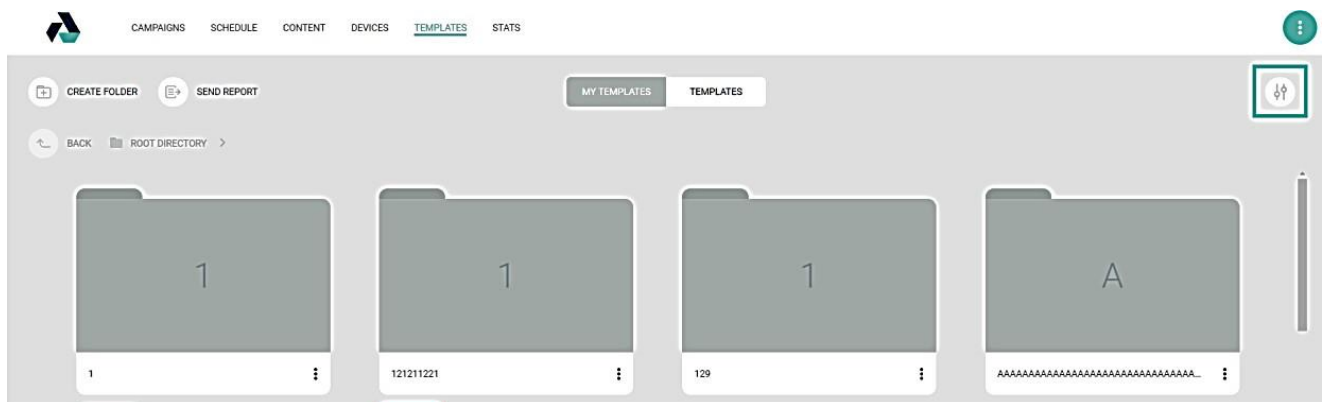


Рис. 4.60 Вызов функции фильтрации шаблонов

При нажатии на данную кнопку откроется панель фильтра, см. рис. 4.61

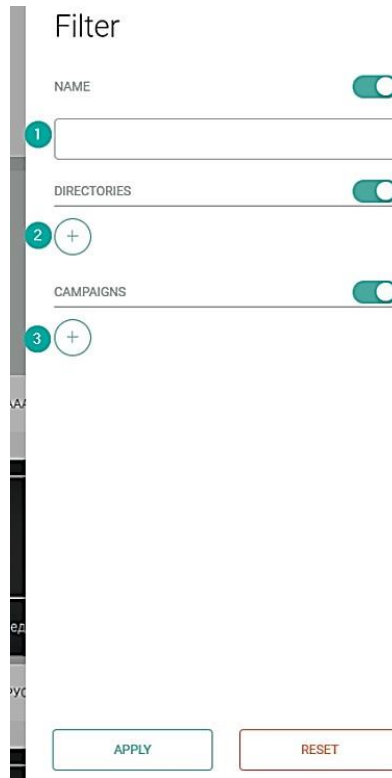


Рис. 4.61 Вид панели фильтра шаблонов

Данная панель позволяет фильтровать содержимое раздела по следующим параметрам:

1. Название шаблона;
2. Каталоги (позволяет производить поиск только по определенным каталогам);
3. Кампании (позволяет производить поиск только по шаблонам, используемым в определенных кампаниях).

Также, имеется возможность формирования отчета о контенте, запросить его можно нажав на кнопку «Отправить отчет» (выделена зеленым цветом), см. рис. 4.62

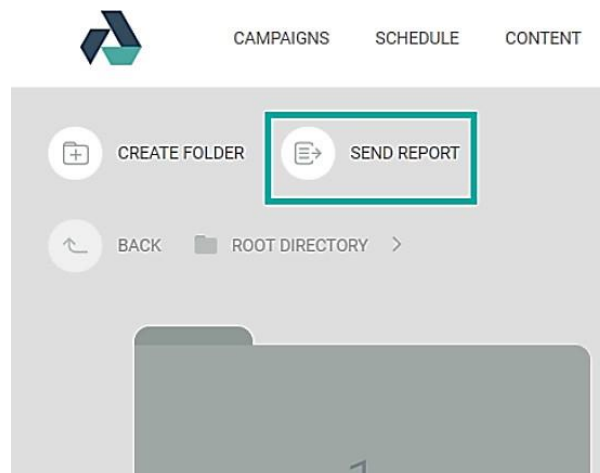


Рис. 4.62 Формирование отчета

После нажатия кнопки отобразится окно отправки отчета, в котором можно выбрать на какой адрес почты будет отправлен отчет. После нажатия «Отправить» отчет будет сформирован и отправлен на указанный адрес почты, см. рис. 4.63

Рис. 4.63 Вид окна отправки отчета

Отчет содержит следующую информацию:

- ID файла;
- Название шаблона;
- Путь до шаблона в ЛК;
- Размер файла;
- ID шаблона;
- Версия шаблона;
- Дата создания;
- Дата обновления шаблона;
- Названия кампаний в которых используется шаблон.

4.10.9 Использование шаблонов проектов

Для запуска сценария вещания можно использовать любой шаблон из списка демо- шаблонов, либо собрать индивидуальный проект в редакторе шаблонов "Addreality Designer" и загрузить его в личный кабинет.

Чтобы использовать шаблон для создания собственной кампании выполните следующие действия:

1. В Addreality Manager в разделе "Кампании" выберите иконку "Создать кампанию" (выделено синим цветом), см. рис. 4.64;

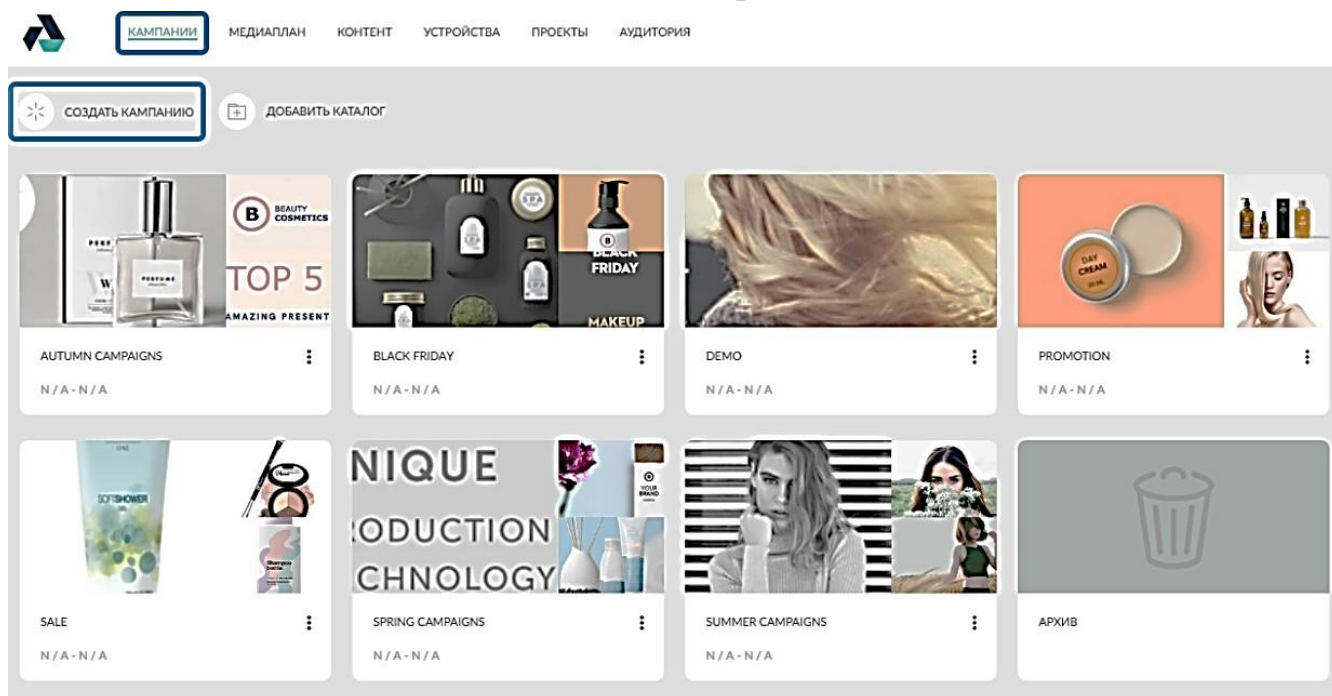


Рис. 4.64 Вид раздела "Кампании"

2. На открывшейся странице в меню слева введите имя создаваемой кампании (выделено синим цветом), см. рис. 4.65;

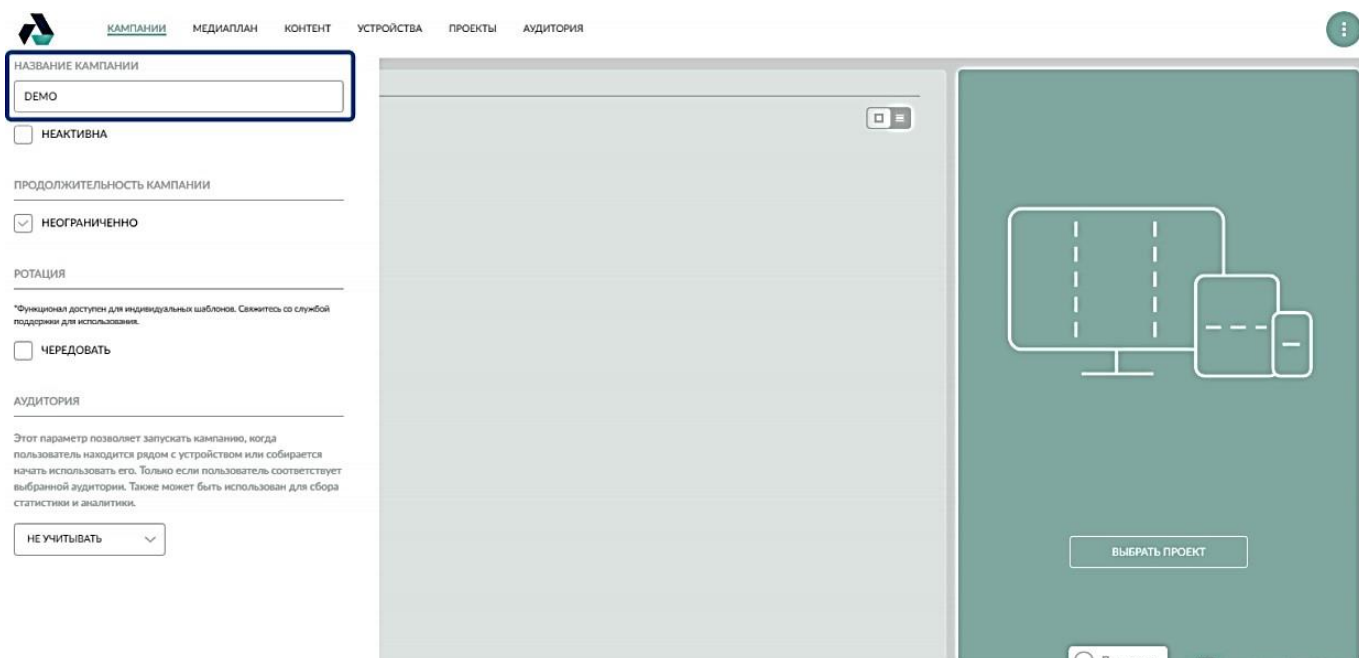


Рис. 4.65. Окно создания новой кампании (сценария вещания контента)

3. Нажмите кнопку «Выбрать устройства и шаблон» и выберите шаблон проекта, который будет использоваться в кампании, см. рис. 48. Подтвердите выбор нажатием кнопки «Выбрать». Примечание: имеется

возможность выбрать версию шаблона для использования в РК. Подробнее см. Как работать с версиями шаблонов.

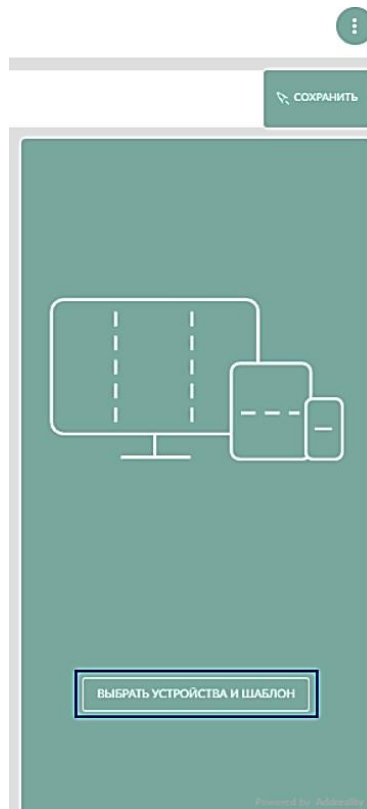


Рис. 4.66 Вид окна выбора устройств вещания и шаблона

4. В окне «Устройства», см. рис. 49, нажмите кнопку «Добавить» (выделена синим цветом) и выберите точки вещания, на которых будет воспроизводиться контент. Подтвердите выбор нажатием кнопки «Применить».



Рис. 4.67 Добавление устройств вещания контента

5. Далее потребуется добавить контент в кампанию. Перед добавлением убедитесь, что контент уже добавлен в раздел «Контент» см. рис. 4.68 (для дополнительной информации см. раздел «Контент»). Нажмите на кнопку «+». Нажмите "Добавить файлы" и выберите необходимые файлы, после чего нажмите кнопку "Выбрать", см. рис. 4.69.

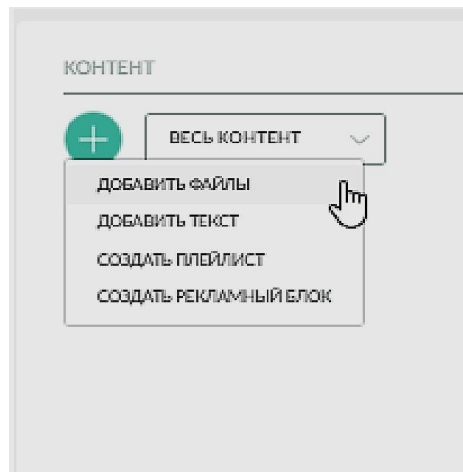



Рис. 4.68 Вид окна КОНТЕНТ



Рис. 4.69 Вид окна выбора контента

6. При необходимости разместите содержимое из Addreality Manager, в т.ч. плейлисты, в шаблоне проекта. Для этого в шаблоне проекта в соответствующих компонентах и слоях должно быть указано значение «CMS (Addreality Manager)».

7. При необходимости, настройте особенности воспроизведения отдельных элементов контента – например: расписание, целевую аудиторию, срок "жизни" и т.д. Для этого откройте контекстное меню нужного элемента и нажмите «Особенное», см. рис. 4.70 Внесите требуемые изменения и нажмите кнопку «Сохранить».



НАСТРОЙКИ ПРОИГРЫВАНИЯ

СВОЙСТВА DEMO

ВРЕМЯ ПРОИГРЫВАНИЯ КОНТЕНТА
00 : 00 : 00

ДИАПАЗОН

НЕОГРАНИЧЕННО

РОТАЦИЯ

ЧЕРЕДОВАТЬ ПРОИГРЫВАЯ

ПОРЯДОК ПРОИГРЫВАНИЯ

НЕ УКАЗАНО

ДНИ НЕДЕЛИ

ПН ВТ СР ЧТ ПТ СБ ВС

ВРЕМЯ СУТОК

ВСЬ ДЕНЬ

АУДИТОРИЯ **NEW**

НЕ УЧИТЫВАТЬ

ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ С ADS WIDGET

РАЗРЕШЕНО ПРЕРЫВАНИЕ

СБРОСИТЬ СОХРАНИТЬ ОТМЕНА

Рис. 4.70 Вид окна НАСТРОЙКИ ПРОИГРЫВАНИЯ

8. Нажмите «Сохранить» в правом верхнем углу для сохранения рекламной кампании, см. рис. 4.71 Рекламная кампания будет сохранена.

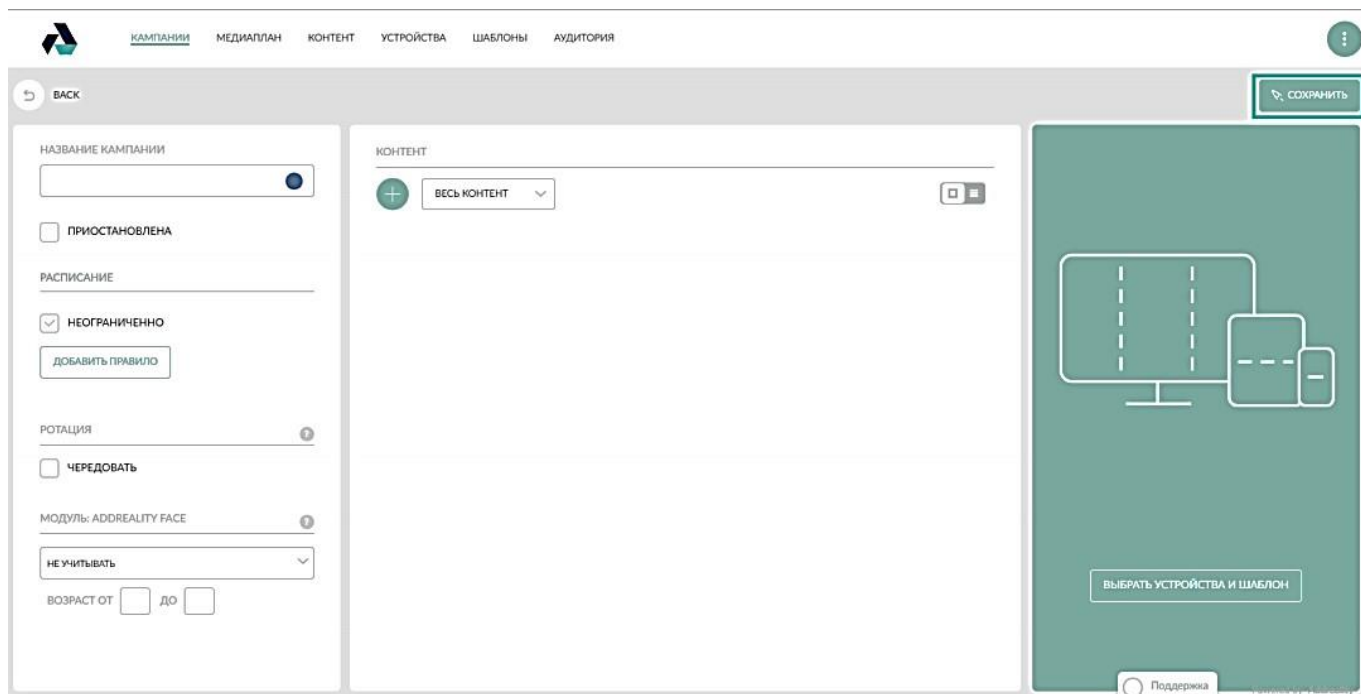


Рис. 4.71 Сохранение рекламной кампании (сценария вещания контента)

4.10.10 Страница НАСТРОЙКИ

Страница «Настройки», см. рис. 4.72, рис. 4.73, обеспечивает возможность внесения изменений в следующие настройки платформы:

- доменное имя платформы;
- описание платформы – произвольное текстовое пояснение;
- язык;
- таймаут выхода из личного кабинета и Sphere Designer;
- адреса электронной почты для уведомлений о возникших неполадках на точках вещания и выгруженных отчетов;
- дополнительные атрибуты точек вещания, для хранения необходимой информации;
- настройки оформления платформы;
- настройки ограничений по загружаемому контенту.

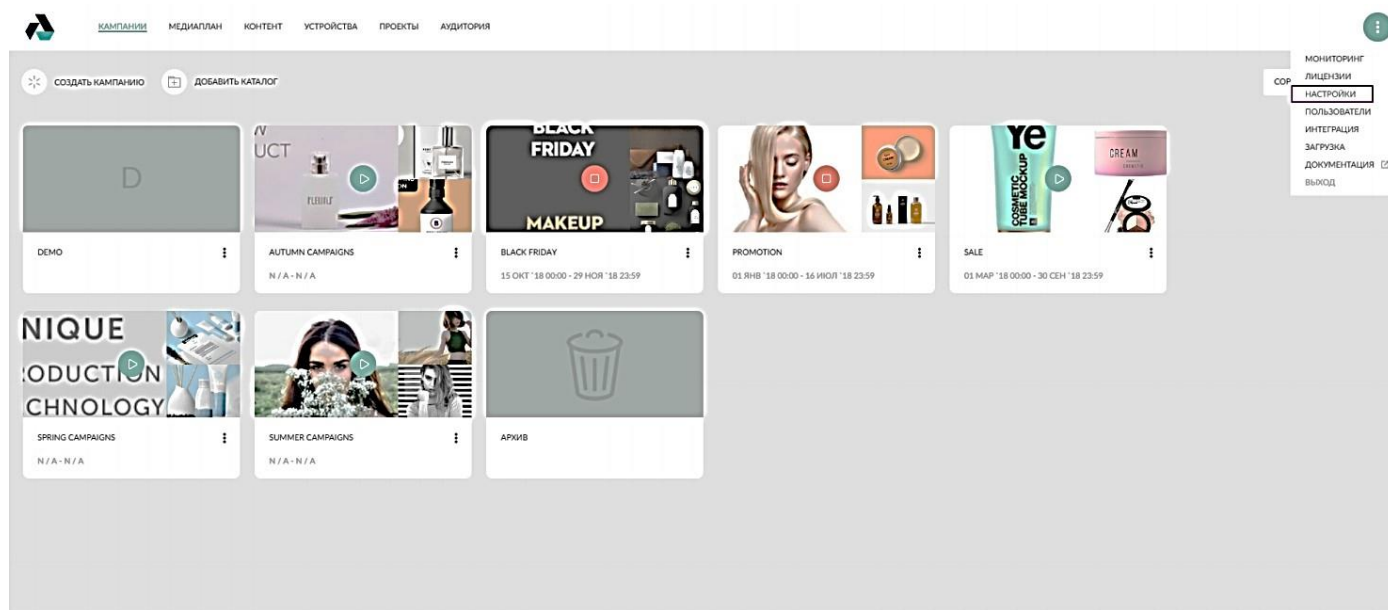


Рис. 4.72. Вызов окна НАСТРОЙКИ

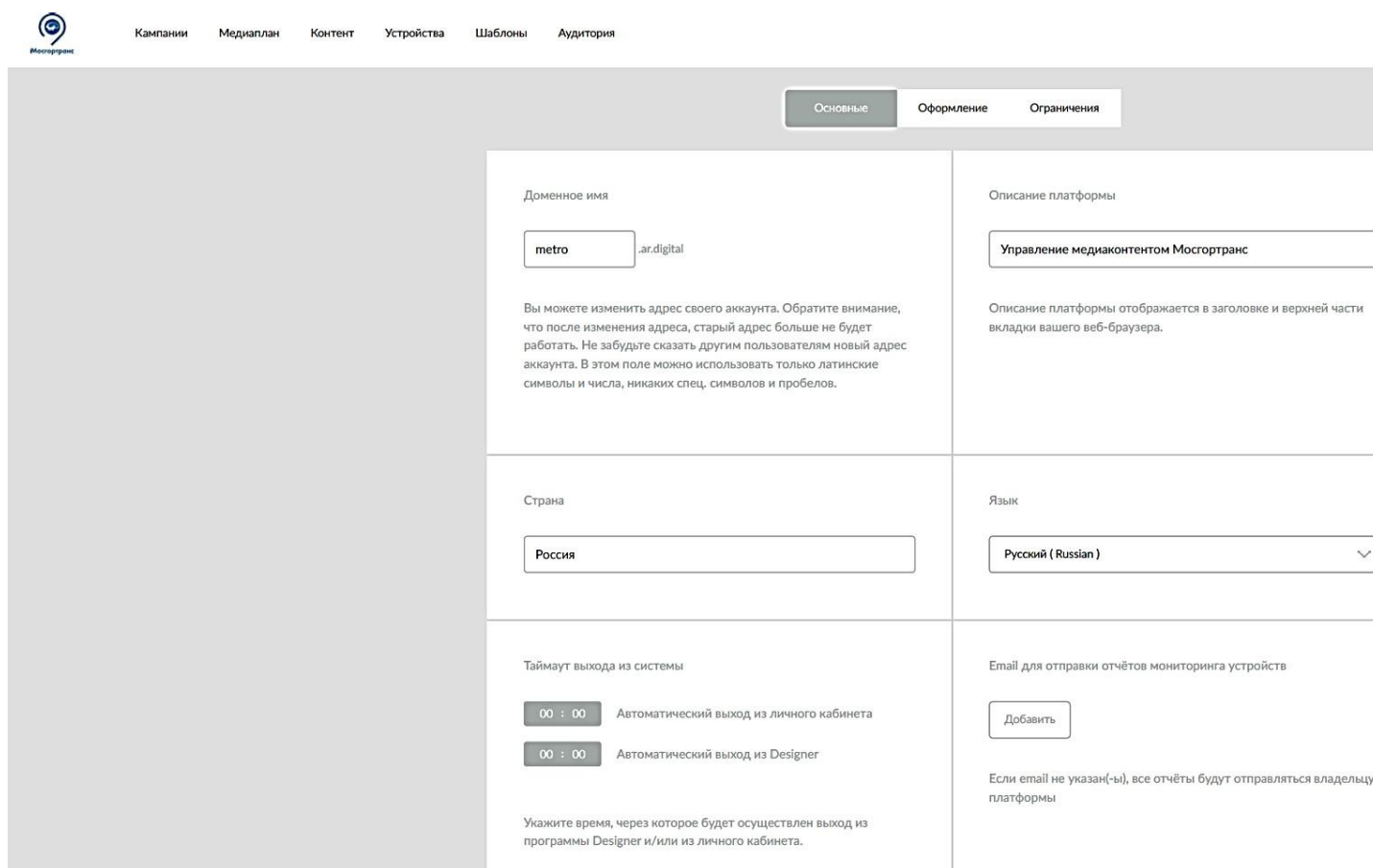


Рис. 4.73. Вид окна НАСТРОЙКИ

Дополнительные атрибуты устройств

@debug

Добавить

При добавлении нового атрибута у всех устройств появится дополнительное поле для ввода данных.

Сохранить

Рис. 4.74. Вид окна НАСТРОЙКИ

4.10.11 Раздел ПОЛЬЗОВАТЕЛИ

Раздел **ПОЛЬЗОВАТЕЛИ** предназначен для управления правами пользователей личного кабинета. Перейдите в раздел "Пользователи".

1. В верхнем правом углу нажмите кнопку "меню" (3 точки), см. рис. 4.75 (выделено красным цветом);

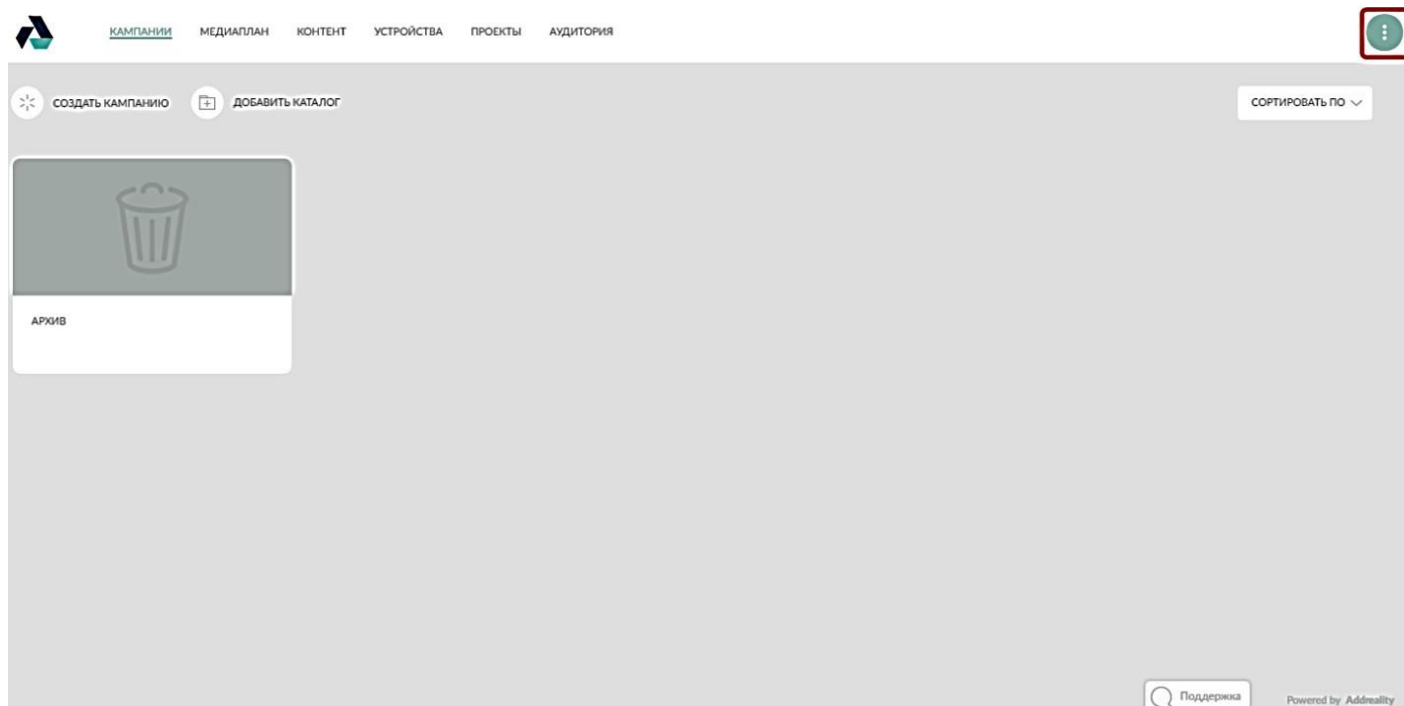


Рис. 4.75 Выбор раздела "Пользователи"

2. В выпадающем списке выберите раздел "Пользователи";



Рис. 4.76 Выбор раздела "Пользователи"

3. Таким образом, откроется страница, см. рис. 4.77, на которой можно добавить нового пользователя или создать группу пользователей и настроить права доступа.

МЕДИАПЛАН КОНТЕНТ УСТРОЙСТВА ПРОЕКТЫ АУДИТОРИЯ

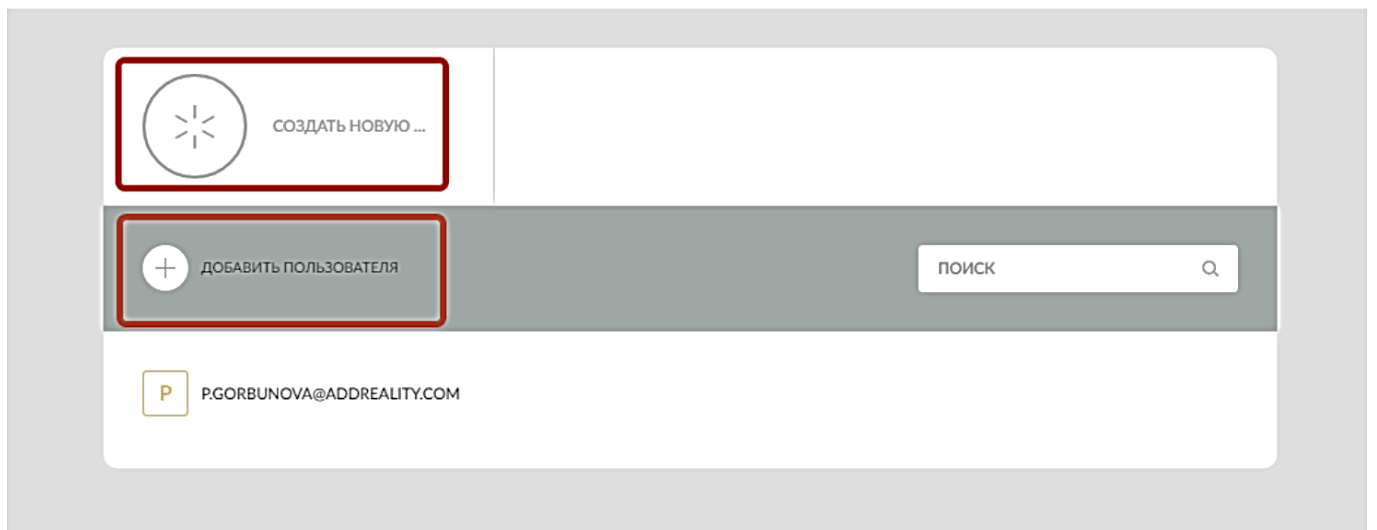


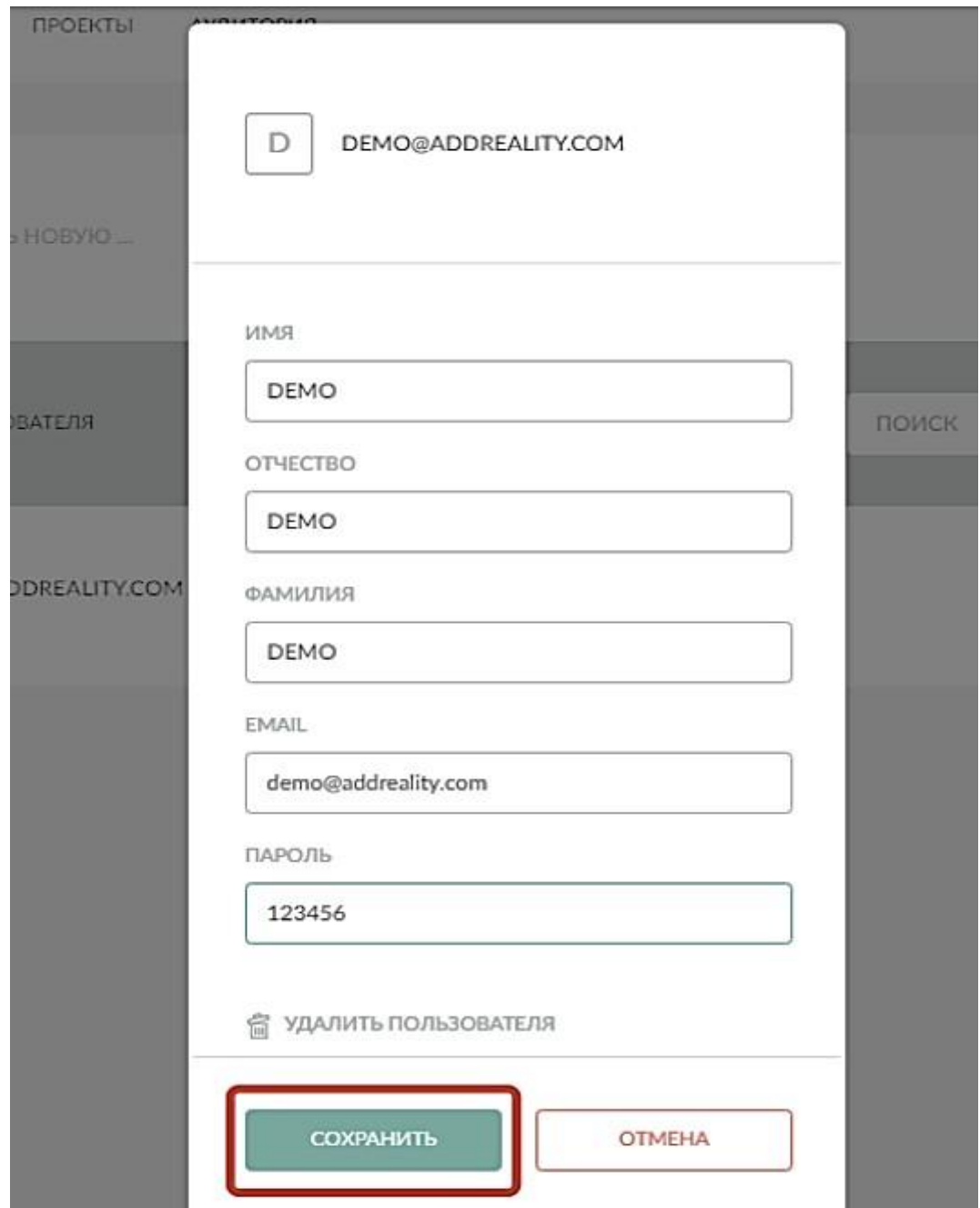
Рис. 4.77 Страница пользователей личного кабинета платформы

4.10.11.1 Добавление пользователя

Чтобы добавить нового пользователя, нужно выполнить следующие действия:

1. Нажать кнопку "+" (Добавить пользователя);

2. В открывшемся окне заполните данные (имя, отчество, фамилию, email, пароль) и нажмите кнопку "Сохранить", см. рис. 4.78;



ПРОЕКТЫ

Д

DEMO@ADDREALITY.COM

НОВУЮ ...

ИМЯ

DEMO

ПОИСК

ОТЧЕСТВО

DEMO

ФАМИЛИЯ

DEMO

EMAIL

demo@addreality.com

ПАРОЛЬ

123456

УДАЛИТЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

СОХРАНИТЬ

ОТМЕНА

Рис. 4.78 Вид окна добавления пользователя

3. Таким образом, новый пользователь добавлен.

4.10.11.2 Создание группы пользователей

Права пользователей можно настроить в созданной для них группе, для этого нужно:

1. Нажать кнопку "Создать новую группу";

2. В открывшемся окне ввести "Название группы". Справа находится раздел "Права", где нужно добавить или исключить пользовательские права (также можно нажать кнопку "Выбрать все" для добавления всех прав доступа) и нажать "Сохранить", кнопки выделены красным цветом, см. рис. 4.79.

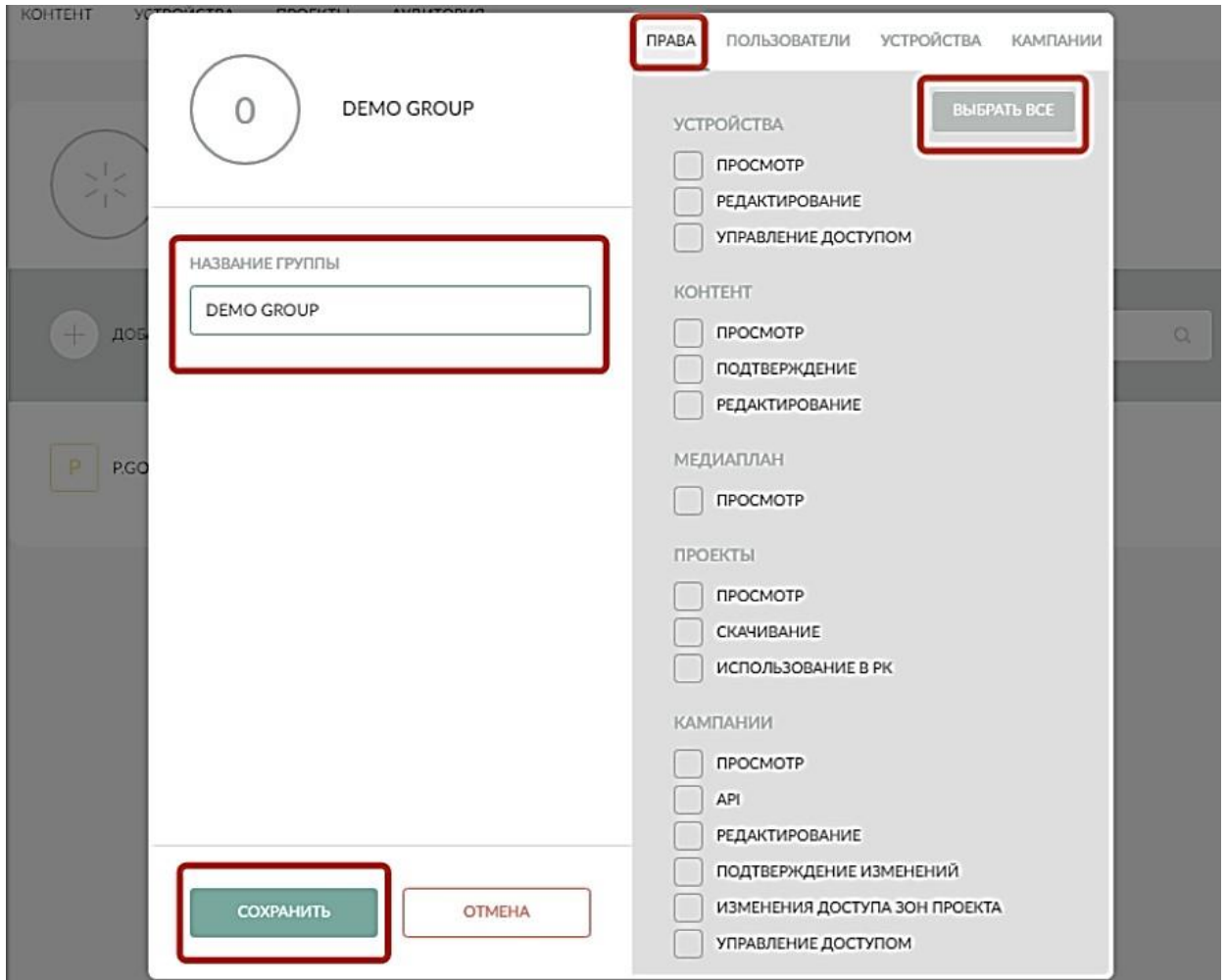


Рис. 4.79 Вид окна назначения прав пользователей

3. Настройте права на отдельные устройства или кампании, перейдите на вкладку "Устройства" и нажмите на "Значок доступа", см. рис. 4.80. Выберите "Просматривать" либо "Редактировать".

Примечание: для кампании можно выбрать "Нет" — это означает, что пользователи этой группы не увидят данную рекламную

кампанию в разделе "Кампании". При условии, что они не состоят в другой группе с большими правами на кампанию.

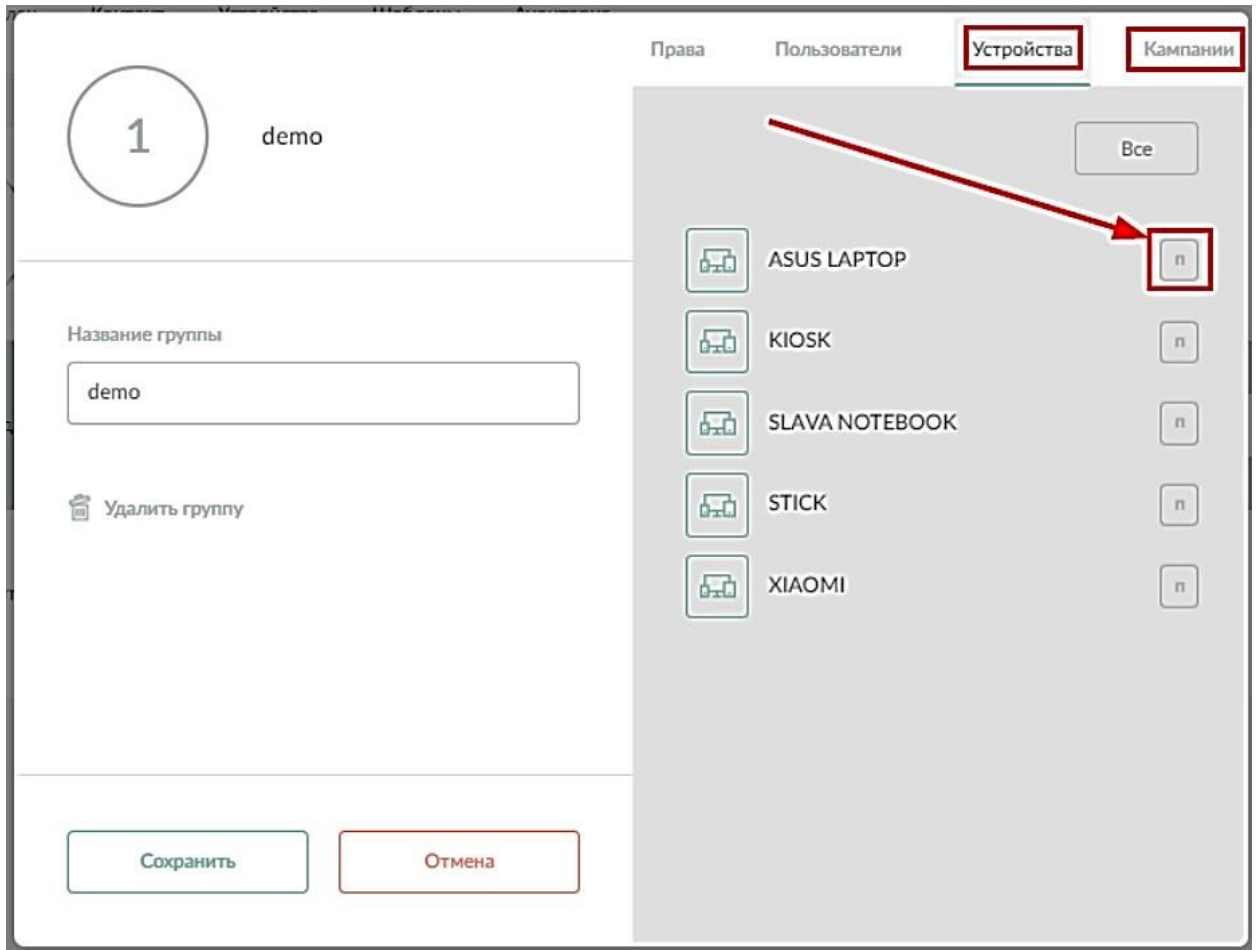


Рис. 4.80. Назначение прав доступа устройствам

4.10.11.3 Пользовательские права

Права доступа состоят из 13 разделов:

- Устройства;
- Контент;
- Медиаплан;
- Проекты;
- Кампании;
- Пользователи;
- Мониторинг;
- Загрузки;
- Личный кабинет (ЛК);
- Аудитория;
- Редактор шаблонов;
- Шаблоны;

- Формы и данные.

4.10.11.4 Раздел "Устройства"

В разделе "Устройства", см. рис. 4.81, можно настроить права:

- Просмотр - наличие и отсутствие вкладки устройства в ЛК;
- Редактирование - возможность редактирования и управления устройствами через ЛК;
- Управление доступом - возможность изменения прав пользователя в разделе устройства.

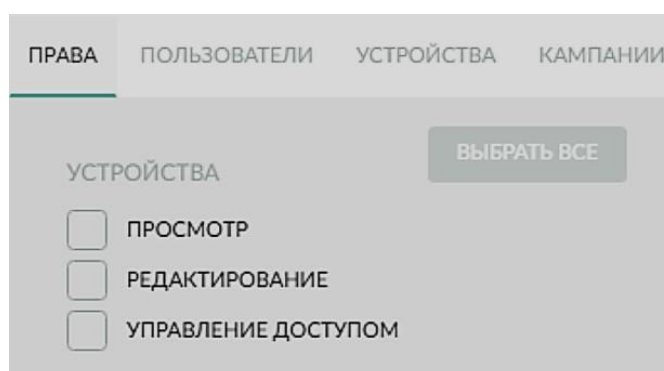


Рис. 4.81. Окно назначения прав для устройств

4.10.11.5 Раздел "Контент"

В разделе "Контент", см. рис. 4.82, можно предоставить права:

- Просмотр - наличие и отсутствие вкладки контент в ЛК, также возможность добавления контента через РК;
- Подтверждение - после загрузки контента, должно пройти согласование на его добавление со стороны администратора платформы;
- Редактирование - редактирование контента в разделе контент.

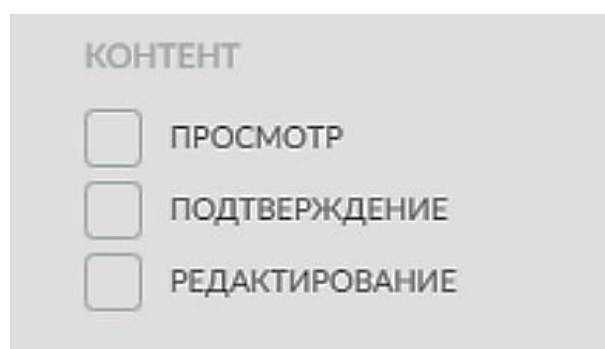


Рис. 4.82. Окно назначения прав для работы с контентом

4.10.11.6 Раздел "Медиаплан"

В разделе "Медиаплан", см. рис. 4.83, можно предоставить право на просмотр расписания рекламных кампаний (РК);

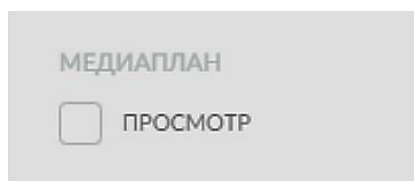


Рис. 4.83. Предоставление прав на просмотр расписания рекламных кампаний

4.10.11.7 Раздел "Мои шаблоны"

В разделе "Мои шаблоны", см. рис. 4.84, можно задать следующие права:

- Просмотр - отображение шаблонов в разделе шаблоны>мои шаблоны;
- Скачивание - возможность скачать шаблон;
- Использование в РК - возможность использовать шаблон для РК из раздела шаблоны>мои шаблоны и раздела РК;
- Подтверждение версий - после загрузки шаблона, должно пройти согласование на его добавление со стороны администратора платформы.

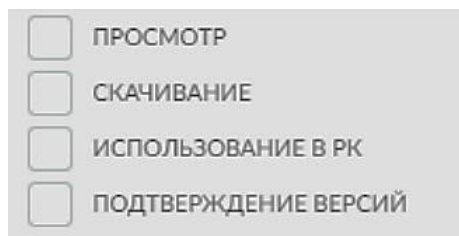


Рис. 4.84. Назначение прав для работы с шаблонами

4.10.11.8 Раздел "Кампании"

В разделе "Кампании", см. рис. 4.85, можно предоставить права:

- Просмотр - наличие и отсутствие вкладки РК в ЛК;
- API - возможность сделать кампанию публичной;
- Редактирование - возможность редактировать РК и контент находящийся в РК;

- Подтверждение изменений - после произведения изменений в РК, должно пройти согласование на их применение со стороны администратора платформы;
- Изменение доступа зон проекта - возможность назначить контент на определённую зону в шаблоне;
- Управление доступом - возможность изменения прав пользователя в разделе кампании.

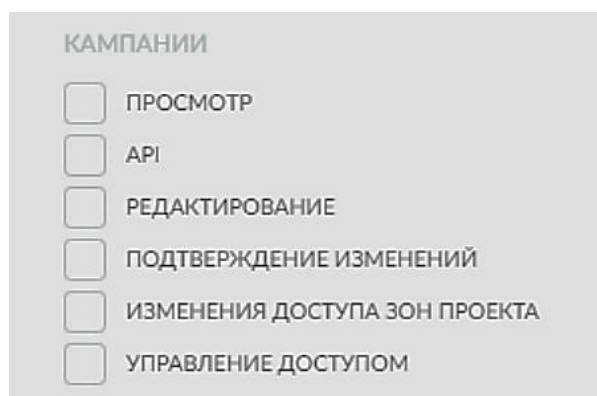


Рис. 4.85. Раздел "Кампании", назначение прав доступа

4.10.11.9 Раздел "Пользователи"

В разделе "Пользователи" можно предоставить доступ на просмотр пользователей, см. рис. 4.86.

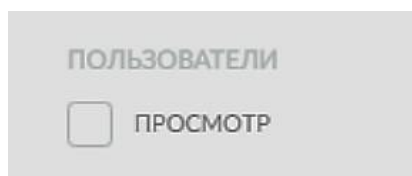


Рис. 4.86. Раздел "Пользователи", предоставление доступа на просмотр

4.10.11.10 Раздел "Мониторинг"

В Разделе "Мониторинг" есть право на просмотр, где можно получить информацию о состоянии устройства за определённый период, см. рис. 4.87.



Рис. 4.87. Предоставление прав на просмотр информацию о состоянии устройств

4.10.11.11 Раздел "Загрузки"

В разделе "Загрузки" сейчас актуально:

- Просмотр - возможность просмотра дистрибутивов для скачивания, см. рис. 4.88.

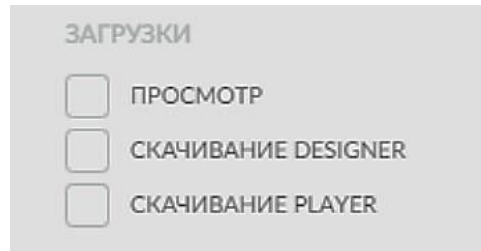


Рис. 4.88. Раздел "Загрузки", предоставление права на просмотр дистрибутивов для скачивания

4.10.11.12 Раздел "Личный кабинет"

Раздел "Личный кабинет" предоставляет права на настройки платформы и авторизацию (т.е. регистрацию платформы), см. рис. 4.89.

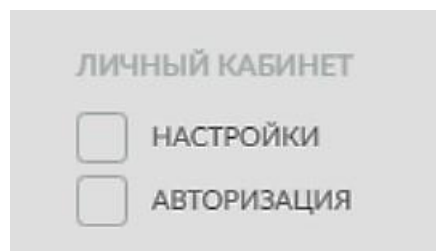


Рис. 4.89. Предоставление прав на настройки платформы и авторизацию

4.10.11.13 Раздел "Аудитория"

В разделе "Аудитория" назначаются права на просмотр различных видов статистики (конверсия просмотров, портрет аудитории, вовлечённость, история, данные форм, WiFi Аналитика), см. рис. 4.90.

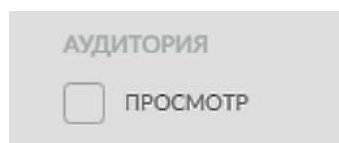


Рис. 4.90. Назначение прав на просмотр различных видов статистики

4.10.11.14 Раздел "Редактор шаблонов"

В "Редакторе шаблонов", см. рис. 4.91, можно предоставить права:

- Авторизация - авторизация в Addreality Designer;
- Редактирование проектов - возможность редактирования проектов через Addreality Designer;
- Управление устройствами - возможность удалённого управления устройствами через Addreality Designer;
- Просмотр устройств - возможность просмотра устройств через Addreality Designer; Дистрибуцию проектов - загрузка проекта на платформу.

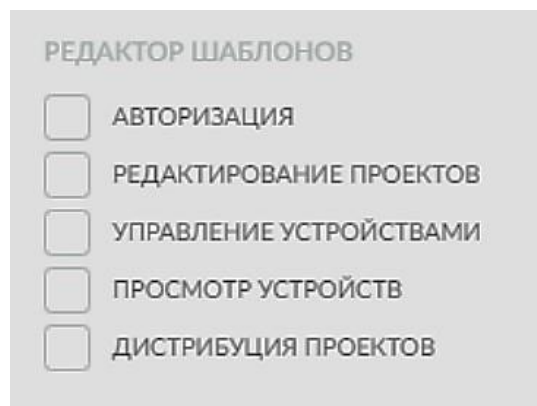


Рис. 4.91. Назначение прав в "Редакторе шаблонов"

4.10.11.15 Раздел "Шаблоны"

Раздел "Шаблоны", см. рис. 4.92, включают в себя права:

- Просмотр - отображение шаблонов в разделе шаблоны>шаблоны;
- Скачивание - возможность скачать шаблон;
- Использование в РК - возможность использовать шаблон для РК из раздела шаблоны>шаблоны и раздела РК.

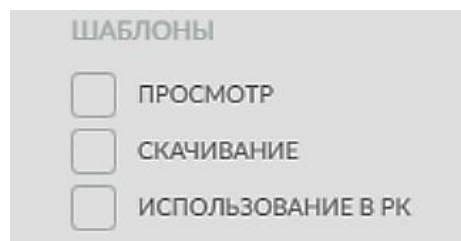


Рис. 4.92. Назначение прав в разделе "Шаблоны"

4.10.11.16 Раздел "Формы и данные"

Раздел "Формы и данные", см. рис. 4.93, содержит право на просмотр данных форм в разделе "Аудитория".

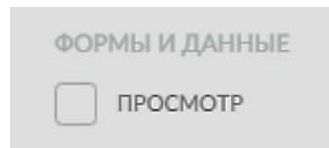
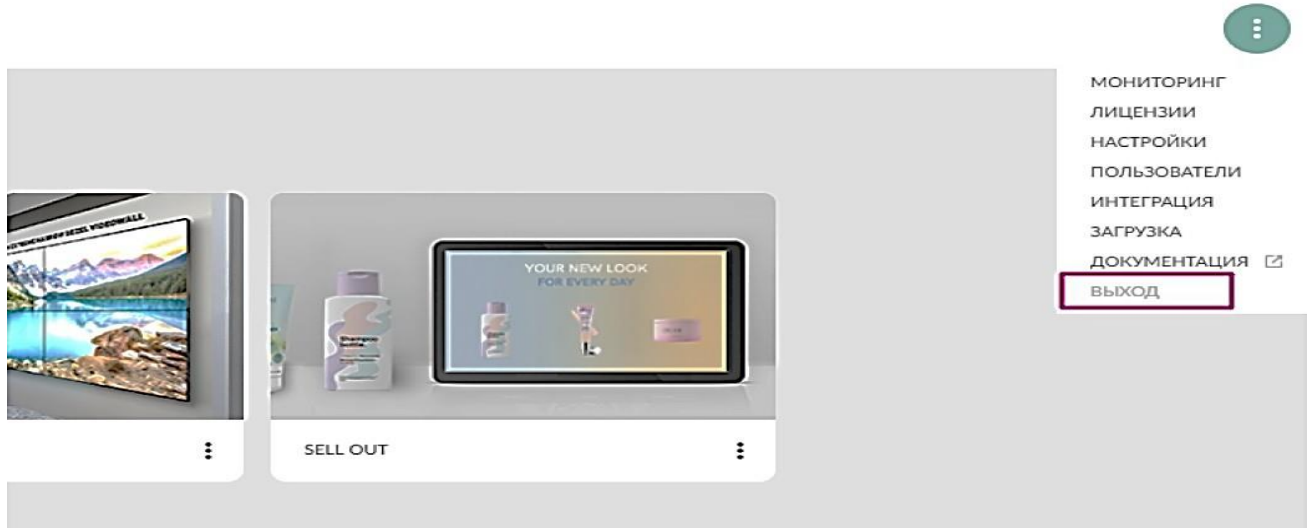


Рис. 4.93. Назначение прав в разделе "Формы и данные" (просмотр)

Важно: Для корректного применения изменения настроек прав доступа рекомендуется осуществлять выход из-под текущей учётной записи и выполнить вход по новой.

4.10.12 Завершение работы

Для завершения работы с личным кабинетом нажмите на значок с акронимом пользовательской группы, расположенный в правом верхнем углу, и в открывшемся меню выберите пункт «Выход», см. рис. 4.94.



4.11 Личный кабинет пользователя Системы

При выполнении действий, описанных в п. 4.2.1 откроется личный кабинет пользователя *Системы*, и главная часть окна выглядит как на Рис. 4.95.

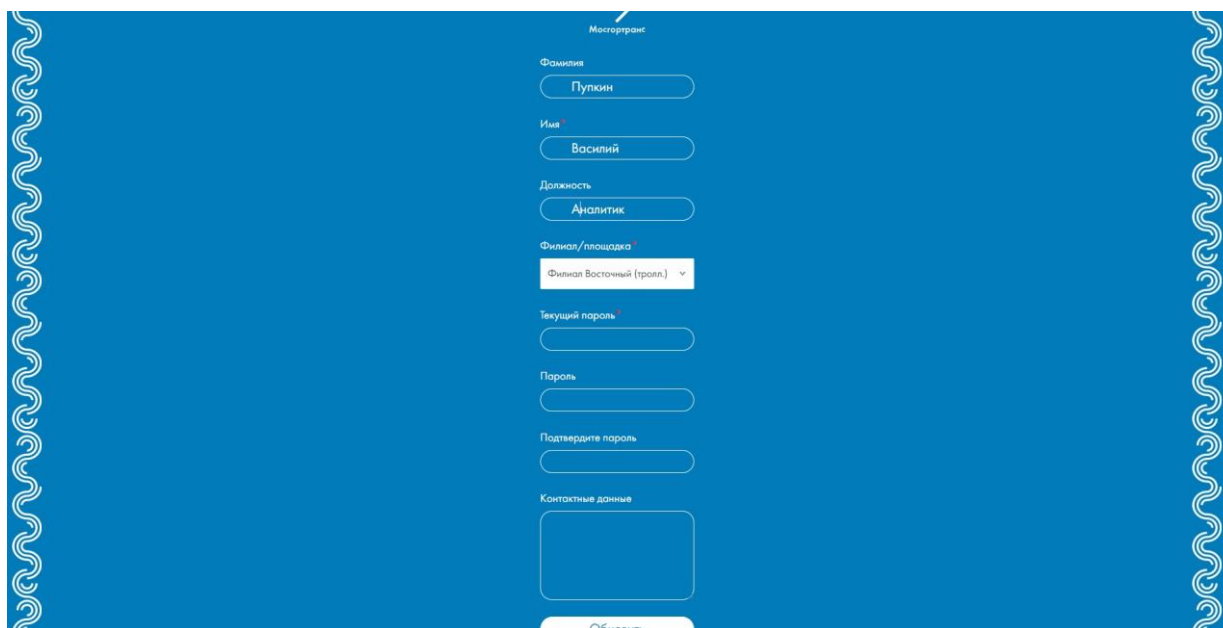


Рис. 4.95 – Личный кабинет пользователя *Системы*

Личный кабинет пользователя предоставляет возможность заполнения или смены имени, фамилии, должности, филиала, пароля и контактных данных пользователя.

Для заполнения или изменения данных пользователя выполните следующие действия:

Введите данные в соответствующее поле.

При сохранении изменений в любых данных пользователя необходимо ввести пароль пользователя в поле *Текущий пароль*.

Нажмите кнопку *Обновить*.

В результате выполнения указанных действий данные пользователя будут сохранены в *Системе*, откроется страница, изображенная на Рис. 4.96.

Для возвращения на главную страницу *Системы* нажмите кнопку *Перейти на главную*.

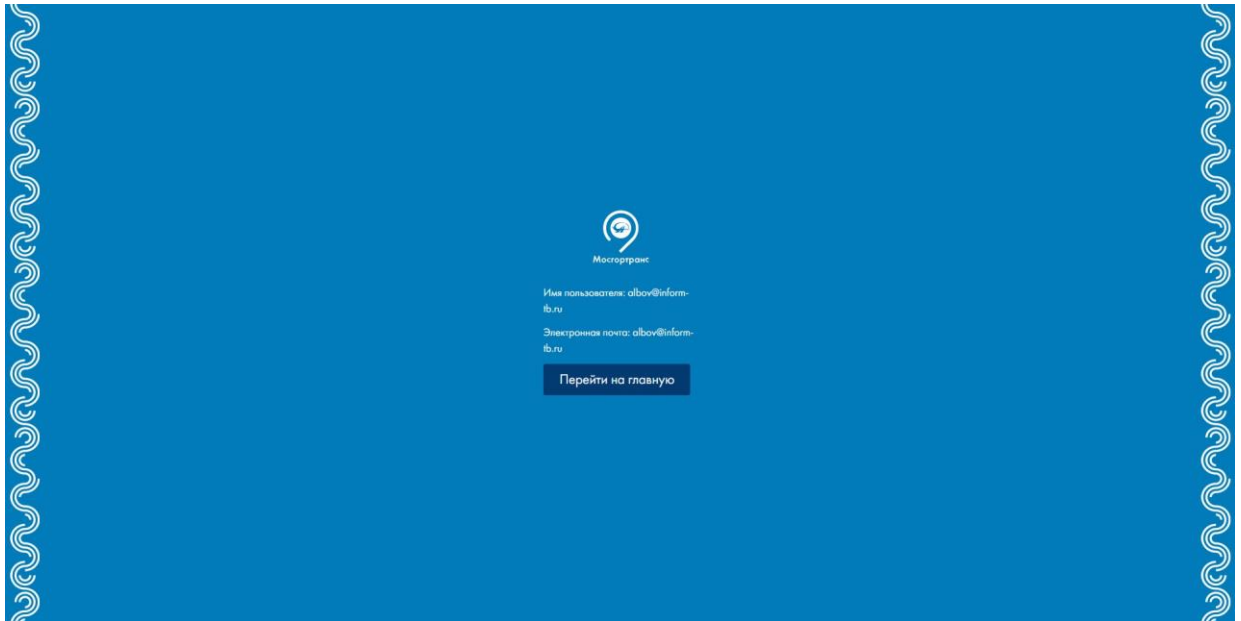


Рис. 4.96 – Страница, отображаемая после сохранения изменений данных пользователя *Системы*

4.12 Выход из системы

Описание процесса выхода из Системы приведено в п. 4.2.2.

5 АВАРИЙНЫЕ СИТУАЦИИ

УМП обладает надежностью, обеспечивающей работу пользователей в штатном режиме и оперативное восстановление работоспособности при сбоях. В *Системе* предусмотрены следующие возможности:

- контроль целостности данных на уровне СУБД;
- сохранение целостности данных при нештатном завершении работы программы (отказ рабочей станции и т.п.);
- сохранение работоспособности программного обеспечения программы при некорректных действиях пользователя;
- резервное копирование базы данных.

В случае возникновения сбоев, аварий и отказов на отдельных рабочих станциях обеспечена работоспособность других рабочих станций с возможностью дальнейшего ввода данных, их обработки, а также формирования информационно-аналитических документов.

Возможны следующие аварийные ситуации:

Не заполнены обязательные поля для заполнения – для устранения данной ошибки необходимо заполнить указанные поля.

Системные сообщения – в каждом сообщении приведена причина ошибки или описан порядок действий, которые необходимо выполнить для устранения проблемы.

Если проблему не удастся решить самостоятельно, обратитесь к Администратору *Системы*.